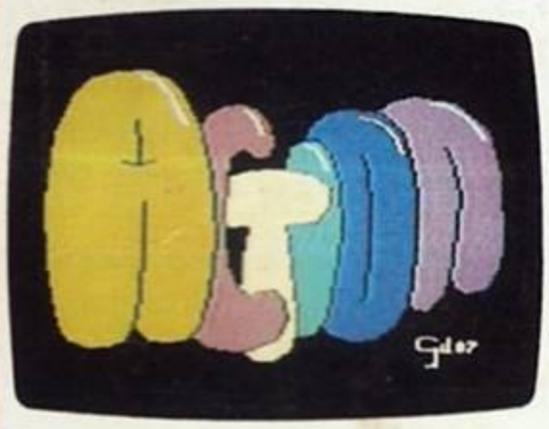
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 4

CBM 64



SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

007 O 128?

Non stiamo impazzendo con i numeri. Vogliamo semplicemente sottoporvi un quesito di interesse, nel senso che in questo numero della rivista troverete l'articolo espicativo del funzionamento del nuovo Olivetti Prodest 128 e anche le spiegazioni complete dell'ultimo gioco che ha 007 come grande protagonista. È una maniera come l'altra per imparare a fare due conti divertendosi.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Playgames - Società SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 426 del 22/9/1984 - Sped. in abb. post. gr. 11/70 - Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - stampa Grafika'78 - Pioltello

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

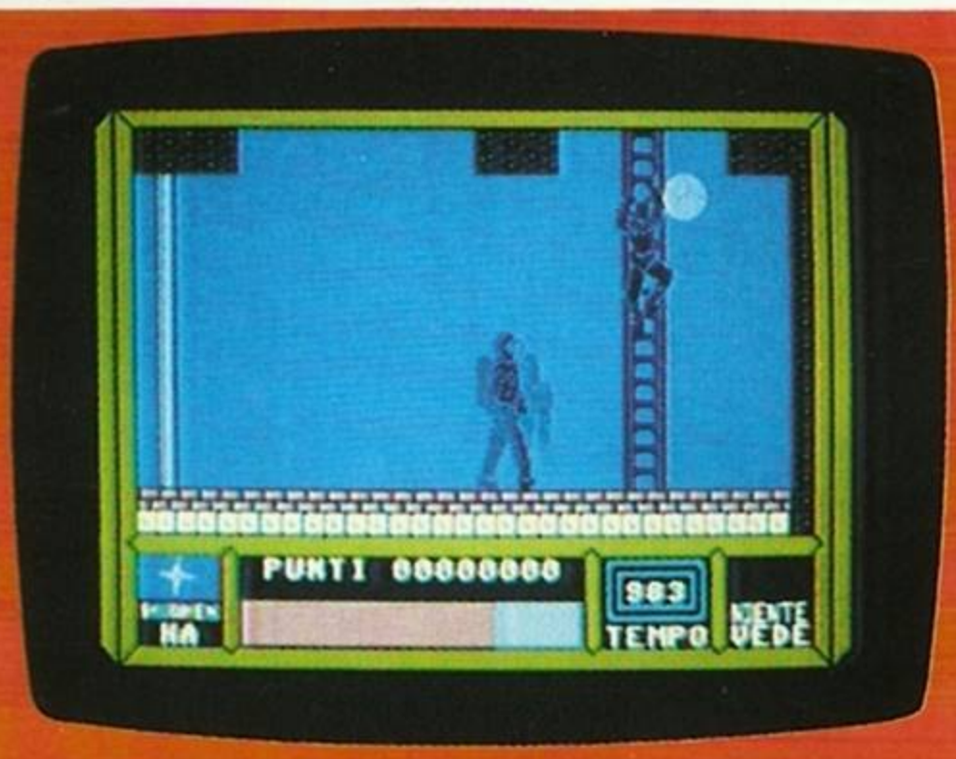
SPECTRUM LATO B

4	Briefing	Magical Stones
5	Vampires	Canton Saga
6	Free	Bridge Street
7	Tube Race	Detective
8	Action	Havoc
9	Strange Routes	Fire Power
10	Cargo Blast	Iron Man
11	My Hero	Vadrax
12	Bollicine	Will Coyote
13	Blitz	Bursting

IN QUESTO NUMERO

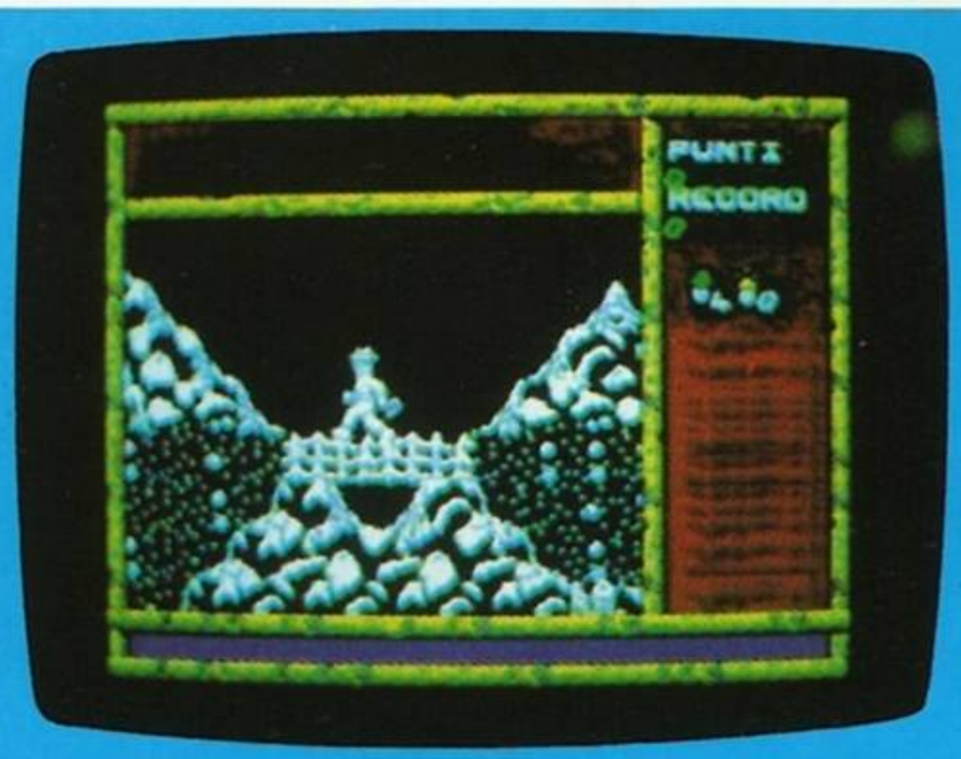
14	La prova dell'Olivetti Prodest
18	High Frontier: tra missili e morte
22	The Living Daylights: 007 non perdona
26	Survivor e altri giochi da bar

BRIEFING



Di fronte al proliferare della delinquenza organizzata sempre troppo scarse sono le forze di chi opera per il bene della società e Zorok ne è un rappresentante. Questo enigmatico Ninja dalle origini sconosciute rappresenta una delle più consolidate forze al servizio dell'umanità, sempre disponibile alle più pericolose missioni che gli vengono trasmesse dal comando delle forze di difesa segrete. In questa avventura dovrai guidare il tuo eroe in una serie di difficili imprese tutte dirette a smascherare e ridurre all'impotenza pericolosi covi di malviventi. Lanciandosi ardimentosamente da un silenzioso deltaplano dovrà adempiere alla missione affidatagli difendendosi con la forza delle sole mani o delle armi trovate lungo il cammino.

MAGICAL STONES



Questo gioco ti farà sentire un vero veterano dell'avventura, impegnato questa volta nel recupero di alcune gemme da cui dipende la salvezza di alcuni bambini relegati ora ai lavori forzati all'interno di una miniera.
L'azione avviene nel Pankot Palace, abitazione del Maharajah che con il furto delle Sankara Stones fu artefice della distruzione di Sankara e del rapimento dei bambini. Nei labirinti del palazzo il protagonista, inseguito dai terribili Thugges, deve liberare i bambini, difendendosi con la sua inseparabile frusta e destreggiandosi abilmente attraverso gli stretti passaggi, lungo le scale e i canali e sulle cinture semoventi.
Secondariamente, attraverso il tunnel che conduce al tempio maledetto dove sono nascoste le gemme preziose, sempre sfuggendo ai Thugges, il protagonista alla guida di un veicolo da miniera deve cercare di non deragliare lungo il percorso incidentato, tenendo d'occhio le possibili traversine mancanti, i crepacci e difendendosi dagli insidiosi pipistrelli. Giunto infine nel tempio, il nostro eroe deve cercare di raggiungere la gemma Sankara, di fronte a Kali, dea della morte. Recuperata la pietra preziosa, deve far ritorno nelle caverne e recuperare altre due gemme. Durante questa appassionante avventura sarà indispensabile la frusta, per uccidere i Thugges per colpire i pipistrelli, per muoverti e dondolarti da un palo all'altro e per rompere il lucchetto delle gabbie che rinchiudono i bambini.

CBM 64 TASTI

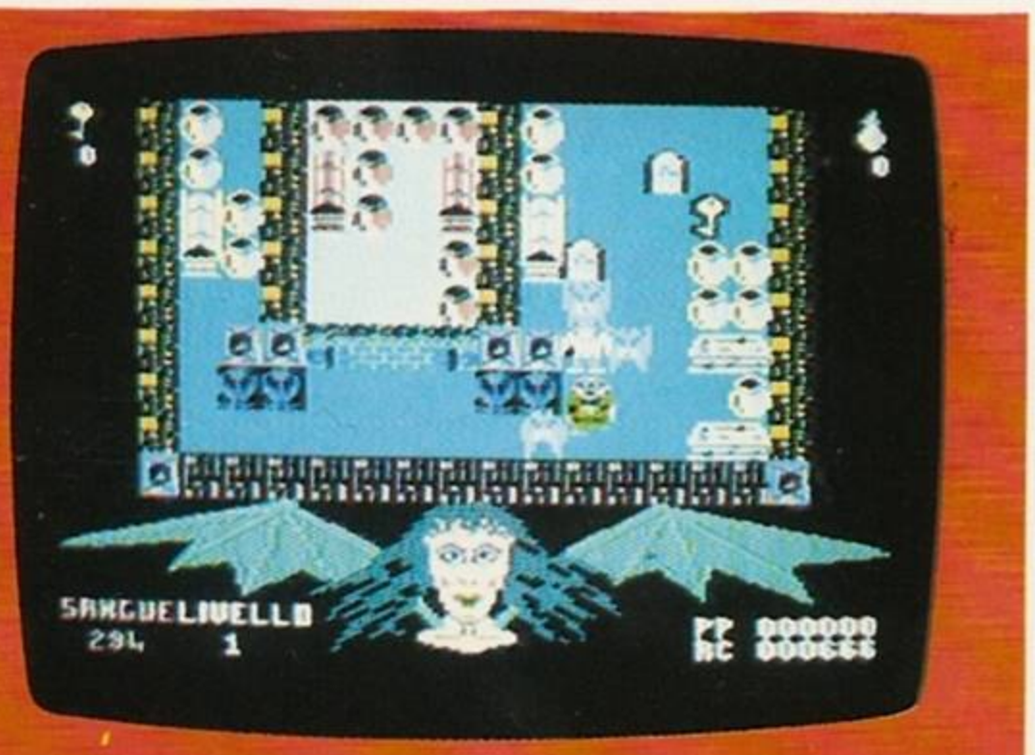
JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	fuoco
RUN/STOP	inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
CAPS	fuoco

VAMPIRES



Ancora una volta Dracula è riuscito a fuggire dal suo nascondiglio e a spostarsi in un'altra città dove ha seminato il terrore e la morte, alla quale purtroppo fa sempre seguito un incredibile aumento di vampiri. Ma il detective di polizia Johnson, accortosi della situazione e purtroppo solo, perché nessuno gli crede e molti sono già caduti preda del conte, dovrà recarsi nel castello dove si mormora si celino le mortali spoglie di Dracula. Una volta giunto all'interno dell'edificio Johnson dovrà eliminare usando le pallottole di aglio i vampiri che si aggirano dappertutto, ma soprattuto distruggere tutti i vasi nei quali sono contenute le spoglie di altri, prima che si trasformino. Raccogli le chiavi necessarie ad aprire le varie stanze e le boccette contenenti un'essenza preziosa che ti aiuterà a distruggere per un certo periodo tutti i vampiri nel suo raggio d'azione.

CBM 64 TASTI

JOYSTICK PORTA 2

Q	su
Z	sinistra
X	destra
C	fuoco
A	giù
P	fine gioco
R	scelta tasti
G	bomba aglio
P	pillole aglio
S	suono
F	pausa
1/2/3	difficoltà gioco

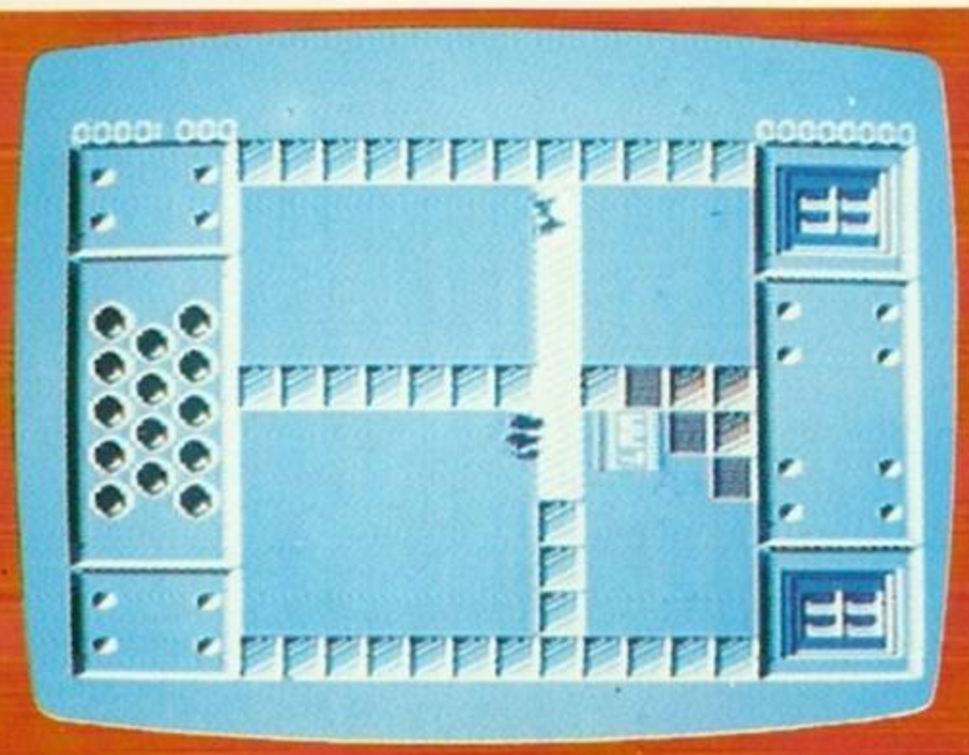
CANTON SAGA

Per raggiungere il titolo di Principe del Commercio, che assicura illimitata ricchezza, dovrai fare affidamento non solo sulle tue doti di condottiero, ma anche su quelle di affarista. Tra le strade di Canton sei alla ricerca di un benefattore che ti presti il denaro da restituire entro sei mesi, pena la condanna a morte per comprare un'imbarcazione, per reclutare l'equipaggio, e per procurarti le mercanzie da commerciare. Hai la possibilità, a seconda del modo in cui sceglierai di diventare Tai-Pan, di navigare con una Lorcha, per l'attività di contrabbando, con un Clipper, per il traffico legale, con una Fregata, per diventare corsaro. Scelta la nave e le mercanzie tra quelle apparse sullo schermo ti rimane il reclutamento dell'equipaggio: se vuoi risparmiare puoi portare alla tua nave uomini con la forza facendoti aiutare dai tuoi figli, ma se vuoi essere più sicuro, senza correre il rischio di spiacevoli sorprese durante il viaggio, ti conviene acquistare un equipaggio come si deve. Prima di salpare hai la possibilità di incrementare i tuoi fondi scommettendo sul mostro cinese che, su dieci, secondo te arriverà primo in una gara in una particolare abitazione di Canton. Altra fonte di guadagno, seppur rischiosa perché puoi finire in prigione, sono i contrabbandieri, che ti vendono merce commerciabile a basso prezzo. Scelta adeguatamente la rotta, e fatte le dovute provviste che somministrerai all'equipaggio in modo da mantenerlo costantemente in forma, puoi finalmente salpare. Dovrai difendere la tua nave dagli attacchi dei predoni, facendo uso dei cannoni, potrai attaccare, abbordare altre navi impossessandoti delle loro merci o fare commerci legali o illegali sulle varie isole disseminate nell'oceano. Di ritorno, una volta fatte le difficili manovre per entrare nel porto, dovrai "far tornare i conti": dovrai restituire la somma che avevi avuto in debito... e se ciò che resta è davvero molto allora sarai Tai-Pan.

JOYSTICK KEMPSTON
SINCLAIR-CURSOR

Q	alto
Z	basso
I	sinistra
P	destra
N	fuoco
SPACE	simbolini

FREE



Assoldato dalla Falfox Electronics, Teser il fantastico cavaliere del ciberspazio ha avuto come compito quello di penetrare le difese cibernetiche dei mega-computer di Nixvor sfruttando le sue eccezionali capacità di proiettarsi nella fantastica dimensione del mondo dei chips.
In questo strano spazio egli dovrà raggiungere e rubare le banche dati attaccando e distruggendo i complessi sistemi di protezione hardware e software sparsi un po' ovunque usando la sua pistola di proiettili al silicio evitando con cura lo spreco dei colpi, in quanto sono limitati, anche se in caso di necessità potrà attingere da qualche vecchia rom abilmente dissimulata.

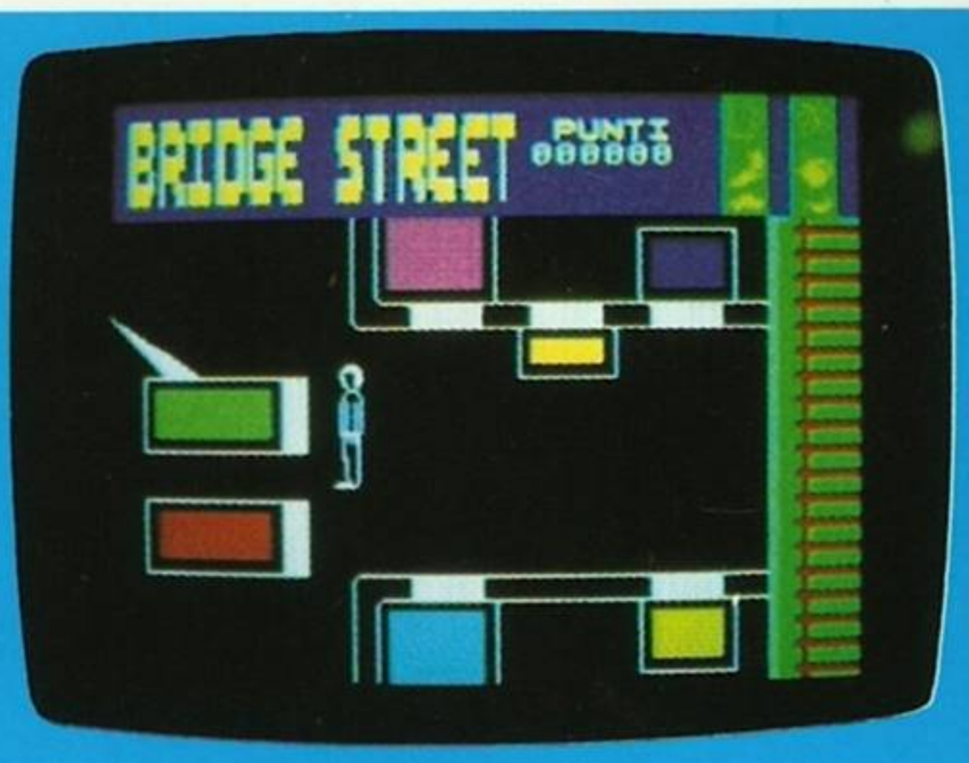
CBM 64

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO Inizio gioco

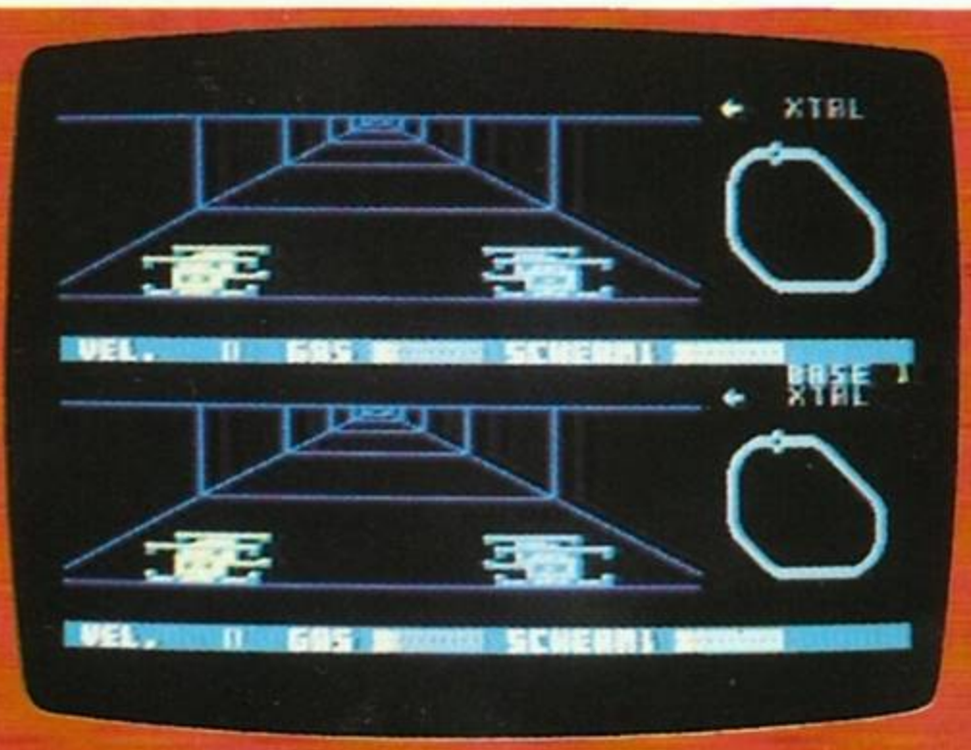
BRIDGE STREET



Tu sei l'aiutante factotum presso una ricca famiglia, il tuo compito non invidiabile è dare una mano nelle varie faccende di casa, soddisfacendo le richieste dei componenti della famiglia che di volta in volta ti chiameranno in causa e supplendo, là dove è necessario, i domestici che si assentano. La tua indispensabile attività salverà la casa dal disordine e renderà felici i familiari. Hai un compito al giorno e tutti i luoghi dove svolgerai la tua attività ti saranno illustrati in un grafico iniziale; durante il gioco invece dovrai tenere d'occhio i simbolini che ti daranno, colorandosi diversamente, utili informazioni sullo svolgimento dei tuoi servizi. Corri subito in lavanderia a fare il bucato, lavando ed asciugando i panni sporchi che si stanno lentamente ammucchiando nelle ceste. Aiuta poi Wicksy, l'addetto al bar: un ospite entrerà chiedendo un drink... tu dovrai scegliere il bicchiere giusto, riempirlo con la bevanda giusta e aggiungere ghiaccio o limone. Ami i bambini? Comunque sia dovrai cullare il piccolo Martin, senza mai smettere altrimenti scoppierà in lacrime e urla, dato che Pauline la baby-sitter è assente. Nel giardino dovrai tagliare le erbacce cattive prima che crescano troppo coprendo tutto lo schermo, facendo attenzione a non recidere le preziose dalie di Tom. In serra invece dovrai sostituire ogni frutto scadente con uno più grosso, ordinandone al grossista da una cabina telefonica. Infine ti dovrai improvvisare tassista portando Ali dal punto A al punto B, facendo uso della cartina.

JOYSTICK KEMPSTON

TUBE RACE



Come ogni anno allo scadere dell'anniversario della Confederazione dei Mondi Uniti, convenuti da tutta la galassia numerosi pretendenti si apprestano alla famosa gara per la conquista del Xtal, il prezioso simbolo che potrà conferire al vincitore il titolo di governatore per un ciclo galattico. Nell'agguerrita corsa nel tubo magnetico, che può avere percorsi differenti, ogni concorrente avrà come scopo l'individuazione e la cattura del prezioso scettro, circondato da un'aurea mistica, che potrà caricare dopo il corretto allineamento. Per vincere la competizione egli dovrà condurre il suo prezioso carico fino alla linea di arrivo evitando le azioni di sabotaggio degli avversari o dei più pericolosi Vortron verdi che potrà comunque abbattere a colpi di laser. Attenzione anche l'urto con le pareti farà sfuggire il magico simbolo.

CBM 64

TASTI

JOYSTICK PORTA 1 **1 giocatore**
JOYSTICK PORTA 2 **2 giocatori**

FUOCO inizio gioco

DETECTIVE

Nel grande magazzino in cui lavori dovrai cacciare papere, gorilla, insetti, fumatori di pipa, hippy, che disturbano e spaventano la clientela ed il direttore, dovrai spegnere incendi, evitare inondazioni, recuperare bambini perduti ed aiutare vecchiette in difficoltà, e prestare altri numerosi servizi (vi sono ben 39 schermi!!!), facendo uso di una miriade di oggetti.
Stai all'erta: ogni lavoro, che ti sarà indicato sullo schermo all'inizio di ciascuna fase, dovrà essere assolto entro un tempo limite, altrimenti sarai convocato nell'ufficio del direttore, dove troverai una lettera di ammonimento per te... e dovrai recarti a prenderne visione, perdendo tempo prezioso, pena il licenziamento in tronco. Ti sarà di notevole aiuto una freccia in basso allo schermo che ti indicherà il tempo mancante al prossimo richiamo nell'ufficio del direttore. Ti sarà utile anche l'orologio per non rischiare di rimanere chiuso dentro il grande magazzino al momento della chiusura, e di conseguenza di essere licenziato.

JOYSTICK SINCLAIR
INTERFACE II-KEMPSTON

Q	sinistra
W	destra
P	alto
L	basso
SPACE	lancio oggetti
D	presa/rilascio oggetti
S	quadro oggetti a disposizione
T	messaggio

ACTION

L'accidentale frattura del tessuto spazio-tempo causata dall'anomala attività di Andromeda aveva causato il deflusso di un'enorme quantità di energia nella dimensione delta determinando uno squilibrio del continuum. Allo scopo di riconvertire il flusso abbiamo deciso di inviare la Starforce aldilà dello strappo ben consapevoli dell'enorme pericolo. Lo scopo della missione sarà la cattura dei fotoni vitali dopo averli attratti verso la propria navetta e ridirigerli nel nostro universo. Coordinatore della missione sarà il droide capo capace di rifornire di energia il robot di combattimento e il pulse, dotato della straordinaria capacità di teletrasportarsi in caso di pericolo per togliersi da antipatiche situazioni.

HAVOC

Il 18 maggio 1941, agli inizi del conflitto mondiale, salpa dal porto di Gedynia quella che è la nave da guerra più grande che abbia mai solcato l'oceano, punto di forza della marina militare tedesca: il suo nome è Bismarck. La marina britannica, allarmata dalla nuova incombente minaccia, impegna l'intera flotta metropolitana, con l'unico compito di trovare ed affondare la Bismarck, facendo salpare 6 navi da guerra, 6 incrociatori pesanti, due portaerei ed altre 16 navi da combattimento. La sera del 24 Maggio l'Hms Hood, uno dei più amati e potenti convogli della marina britannica, viene colpito: dei 1415 uomini dell'equipaggio solo tre riescono a portarsi in salvo: è il primo assassinio ad opera della Bismarck. Dopo poco più di due giorni di inseguimento nel Medio Atlantico, la Bismarck viene irrimediabilmente attaccata dall'aereo Swordfish, appartenente all'Hms Ark Royal; il suo timone è danneggiato e la nave da guerra più grande e temuta del mondo è ora un facile bersaglio. Alle 10 e 36 del mattino del 27 la Bismarck è affondata a circa 30 miglia ad ovest di Brest. Calati ora nel pieno di queste affascinanti vicende storiche, con la doppia possibilità di comandare la Bismarck, cercando di sfuggire alle insidiose ricerche della flotta britannica, o di essere a capo delle navi britanniche alla caccia della nave più grande del mondo, per scovarla ed affondarla prima che scappi nell'Atlantico, facendo strage di convogli.

CBM 64 TASTI

JOYSTICK PORTA 2

K	su
Z	sinistra
X	destra
M	giù
SPAZIO	fuoco
F1	robot
F3	capo
F5	pulse
E	aumenta energia
T	teletrasporto
P	pausa

JOYSTICK KEMPSTON

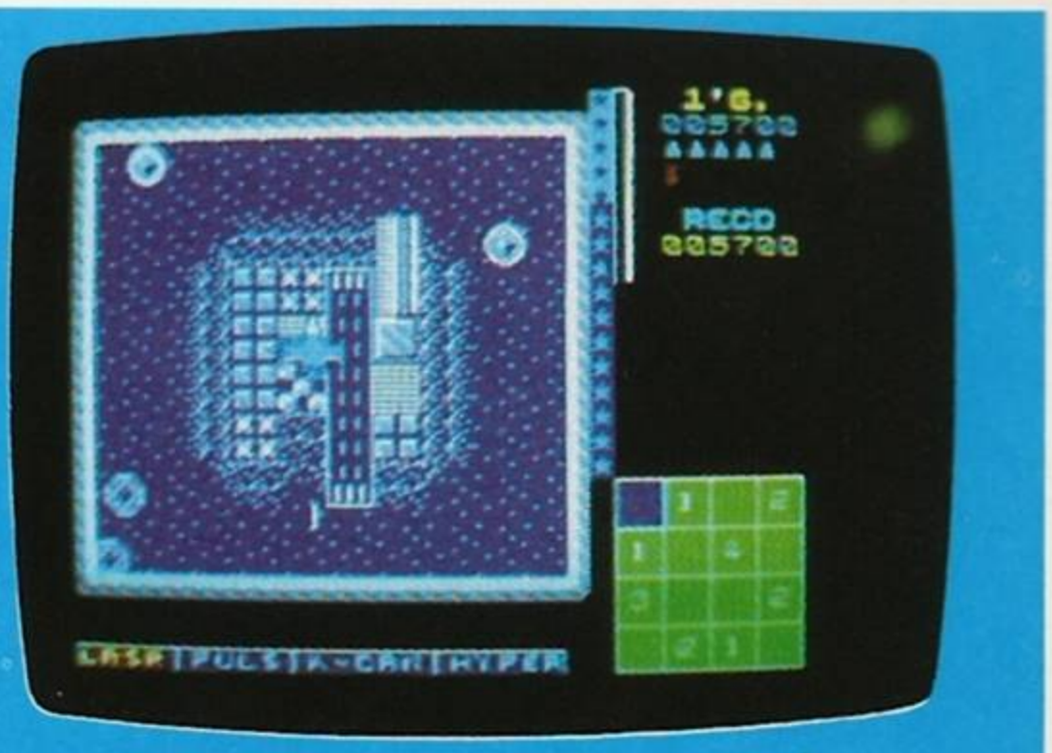
STRANGE ROUTES

Ecco come trascorrono la vita 3 piccoli droidi sul mondo di Quadrant. Questi nostri piccoli amici: uno che assomiglia ad un pallone con denti aguzzi, uno che è un casco e una specie di ape con una pistola sulla cima della testa, devono, facendo fede sulle loro capacità catturare tutti i 37 quadranti della loro regione in un'ora. Infatti, dopo aver raccolto le capsule di energia per ogni zona, normalmente sono quattro e a forma di piramide, dovrete cercare l'uscita indicata da frecce lampeggianti. Ma se pur tutto ciò è già di per sé complicato, dovrete fare i conti con dei nemici, che, se anche non possono spararvi (solo voi lo potete fare) cercheranno di ostacolarvi in ogni modo. Ricordatevi di tenere il droide pallone per le zone più difficili e che potrete aumentare il tempo a vostra disposizione raccogliendo gli orologi, che a volte fanno però perdere del tempo prezioso. Per aiutarvi potrete anche congelare i mostri, saltando sui generatori (delle specie di fragole) o impedirne la nascita distruggendo questi ultimi con le bombe che troverete in giro. Inoltre raccogliendo le lettere della parola Bonus avrete l'immunità assoluta per lo schermo in cui siete.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

FIRE POWER



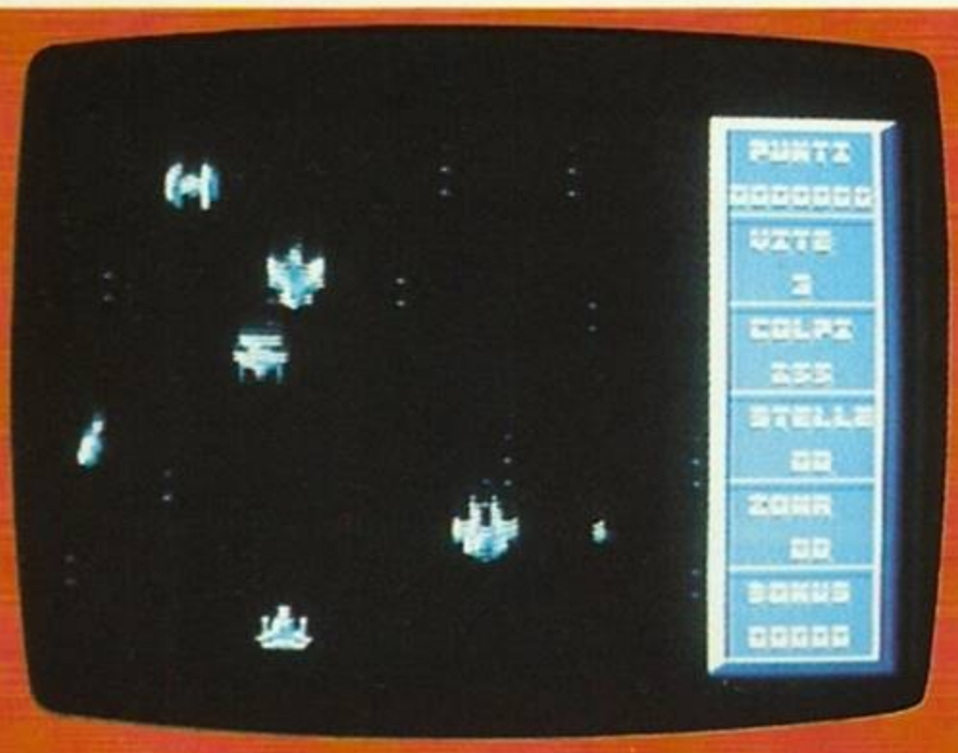
Il capitano Hasting, dopo che alcuni piani segreti da lui custoditi sono diventati di dominio pubblico, è stato accusato di alto tradimento e scacciato dalle forze aeree stellari. Ma in alcuni alti ufficiali è alto il sospetto che il povero capitano sia solo stato vittima di un malvagio piano per eliminarlo messo in atto da altri piloti invidiosi della sua bravura. Gli viene allora affidata la difficile missione di recarsi, a bordo di un super caccia, sulla base di Lazer III e distruggere gli alieni che tormentano la colonia. L'unico modo per ripristinare il suo onore, sarà per Hasting il combattere strenuamente per la sua nazione, dimostrando così la sua estraneità al fatto che lo ha accusato.

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

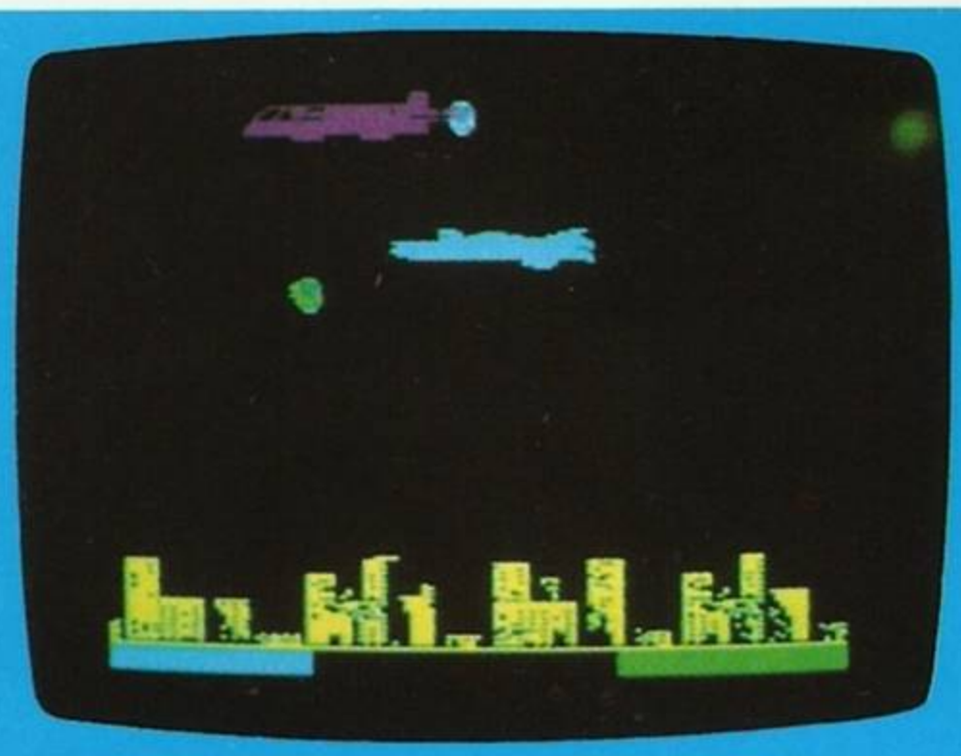
A	sinistra
S	destra
Y/U/I	fuoco
Z/X/C	scelta arma
ENTER	banda
H	pausa

CARGO BLAST



Appartieni alla squadriglia di sicurezza che deve preoccuparsi dell'incolumità fisica di cargo spaziali e navette passeggeri, ma soprattutto della stazione intergalattica su Velox III. Da qualche tempo il tuo compito è molto difficile perché il vostro spazio aereo viene occupato da alieni che cercano di impadronirsi delle merci trasportate o peggio di intrufolarsi all'interno della base spaziale. In questa missione, partito con 3 navette nel tuo usuale giro di ricognizione, ti vedrai costretto a far fronte ad un attacco massiccio di alieni che dovranno cercare di distruggerti a tutti i costi per arrivare al pianeta. La tua lotta dovrà essere strenua e la tua prontezza di riflessi sarà messa a dura prova dai tuoi nemici; ricorda di passare sui segnali visivi a forma di stella per dare avviso alla base della tua resistenza.

IRONMAN



La Terra è come al solito al centro delle attenzioni malvagie di un gruppo di antipaticissimi alieni. Il governo centrale della Terra le ha provate proprio tutte per contrastare la loro invasione. L'estrema speranza è rimasta un uomo superiore dalle superforze, una specie di Nembo Kid. Egli deve superare quattro prove micidiali in cui vola, soffia, vede attraverso i muri e ha mille occasioni di dar prova della sua superforza. Ce la farà a salvare la Terra?

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

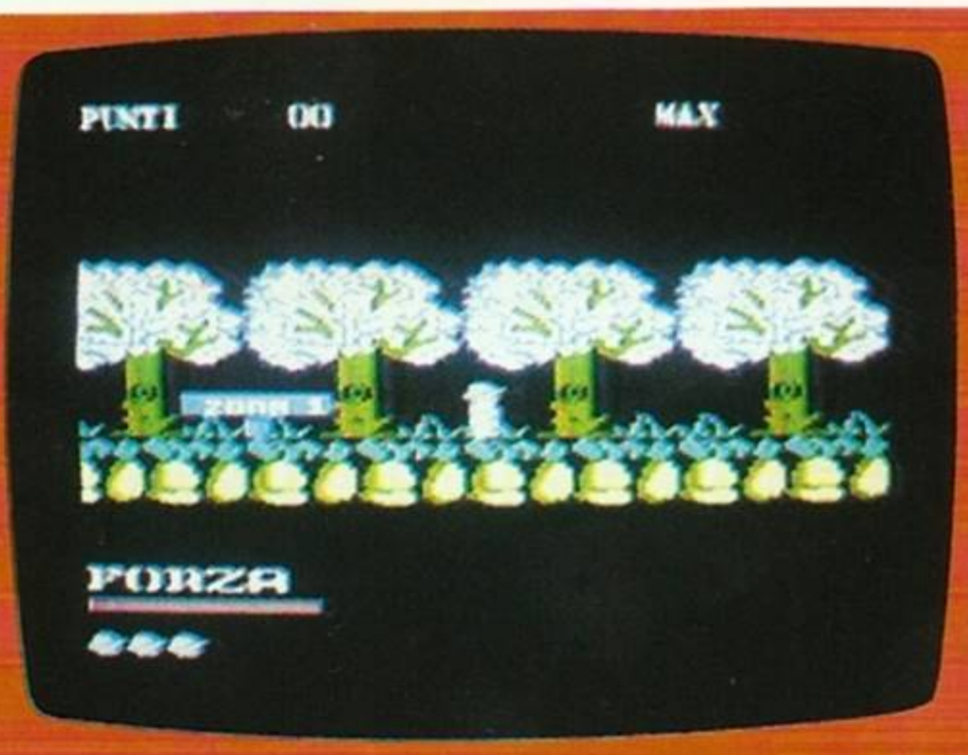
FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

tasti completi a video

MY HERO



Siamo nel bar "L'idolo d'oro" in un'isola sperduta del sud-est asiatico e mentre stiamo centellinando un bicchiere di wisky sentiamo delle persone che stanno parlando di un favoloso tesoro che si dice sia stato rubato ad un capo-tribù. Ma mentre stiamo pensando a questa strana ed eccitante storia il famoso esploratore Dandy è già partito alla ricerca di queste ricchezze. Armato di una grossa accetta si è recato nell'isola incriminata con il fermo proposito di diventare finalmente anche ricco, raccogliendo monete e pietre preziose. Ma la sua avventura non sarà così facile, dovrà infatti fare molta attenzione a uccelli rapaci, serpenti ed ogni genere di animali che, quasi messi a guardia del tesoro, cercheranno di colpirlo. Dandy non dovrà dimenticare di raccogliere le letterine che gli permetteranno di recuperare le forze.

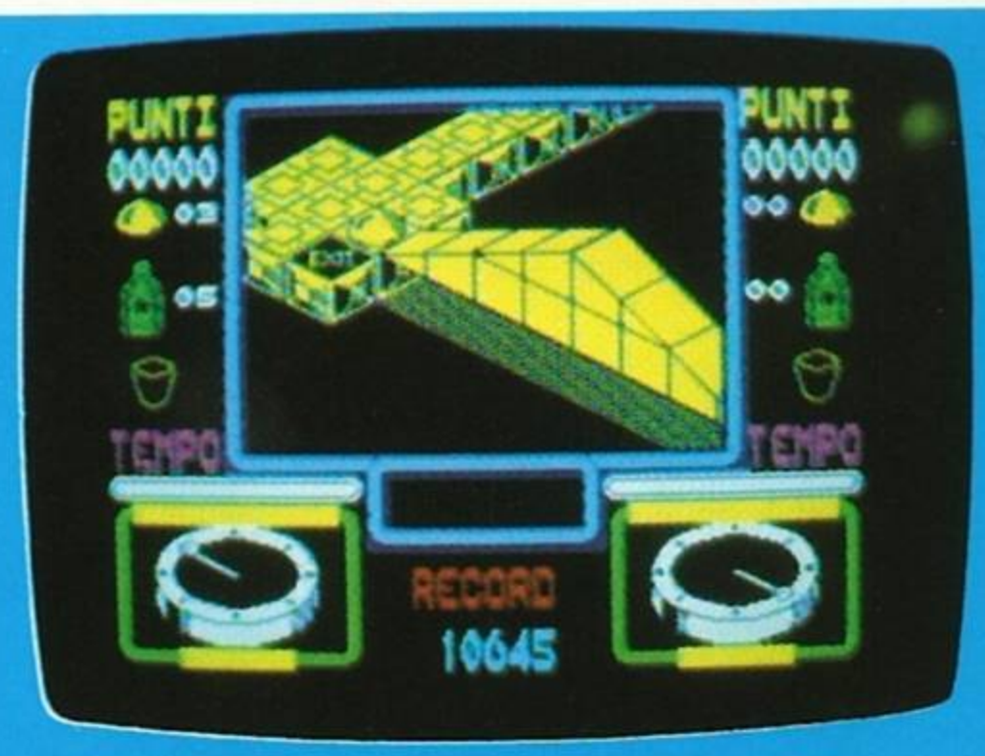
CBM 64

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

VADRAX



Nella tua città, Inkor, non esiste più libertà da quando Vadrax, un terribile stregone, si è impossessato con la forza e la magia del potere. Tu da tempo sei in prigione, trasformato in una bolla d'aria amorfa e senza movimento ed assistiti ai tremendi incantesimi dello stregone. Vadrax infatti ha raccolto alcuni tuoi compagni dentro bottiglie di vetro e sotto forma di bolle. Scoppiando diventano strane creature pronte a servire Vadrax nel controllo della città. Tu non puoi rimanere indifferente a questo spettacolo e devi fare qualcosa assolutamente; dalla tua parte hai Kintor, uno stregone ridotto in fin di vita da Vadrax temendo che i suoi poteri magici potessero insidiare il trono e muovere le folle contro di lui. Kintor infatti ti ha donato la possibilità di muoverti e di sparare globuli di energia che annienteranno ogni entità vivente che ti ostacolerà, così potrai fuggire di prigione con vitali informazioni su come annientare Vadrax.
Armato e con la voglia di libertà, salvando la vita ai tuoi amici ed impedendo che Vadrax accresca i suoi poteri, cerca subito i tappi delle bolle, nascosti dentro botole: stai attento ad alcune botole che si affacciano sul vuoto senza nascondere i magici tappi, e ai guardiani ed alle creature che Vadrax ha sguinzagliato per bloccare la tua azione. Una volta tappate tutte le bottiglie Inkor sarà salva dopo anni di prigionia, perché apprenderà da te i segreti per uccidere Vadrax.

JOYSTICK KEMPSTON
CURSOR-SINCLAIR II

Z,C,B,M	sinistra
X,V,N	destra
A,S,D,F	avanti
W,R,Y,P	fuoco
Q,E,T,U	salto
SPACE/BREAK	pausa

BOLLICINE

I nostri amici bollicine sono due simpatici bambini brontosauri, che sfuggiti, come molti di noi da piccoli, al controllo della mamma-brontosauro si sono cacciati in un mare di guai. Avventuratisi infatti nel giardino zoologico dovranno vedersela con una serie di mostruose creature, tutte felici di far loro la pelle. Come unico mezzo di difesa i nostri amici avranno delle bolle con le quali imprigionare i cattivi, per poi colpirli e farli sparire e con le quali anche salvarsi da situazione di movimento impossibili. Fortunatamente raccogliendo tutto quanto appare nel giardino: dalla frutta, che vi farà guadagnare punti, alle targhette magiche, che aumentano il tempo a tua disposizione o le tue possibilità di difesa come proiettili o cascate di acqua, o ti permetteranno di spostarti da un livello ad un altro, potrai aiutarti a rimanere in vita. Infine raccogliendo le lettere della parola "estesa" aumenterete le vostre vite.

CBM 64 TASTI

JOYSTICK PORTA 1 **Giocatore 1**
JOYSTICK PORTA 2 **Giocatori 2**

1	1 giocatore
2	2 giocatori
C	pausa
Q	fine gioco
FUOCO	fare bolle

WILL COYOTE

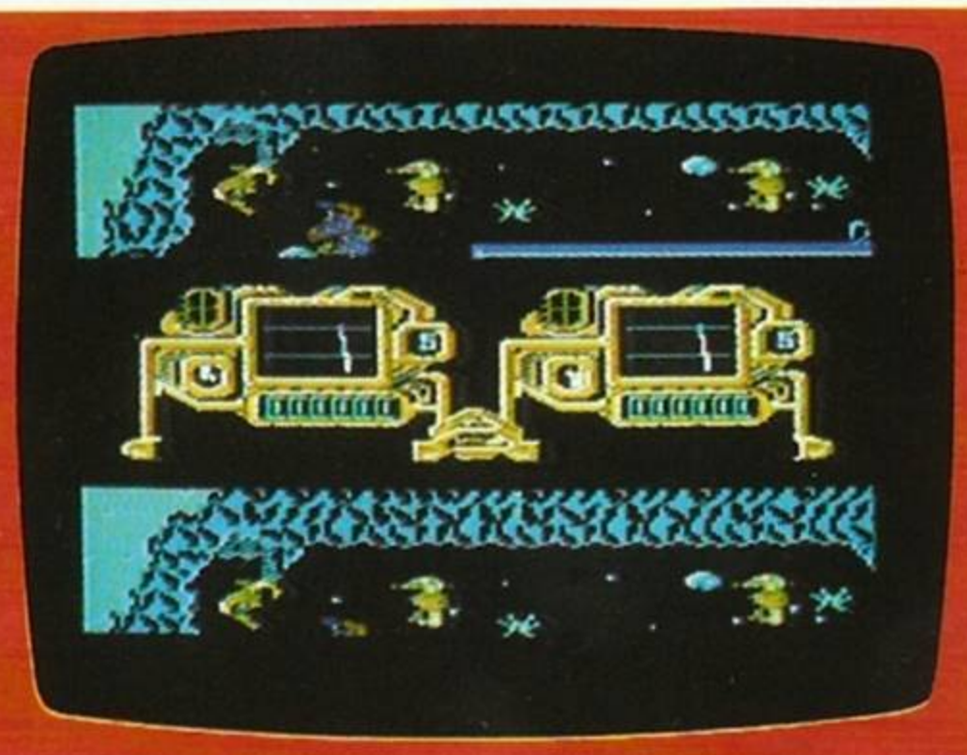
Tutti ricordano e guardano con simpatia quel cartone animato in cui il povero e sfortunato Will Coyote cerca con mille trucchi e mille sorprendenti invenzioni di rendere la vita difficile al velocissimo ed astutissimo "bip-bip". E perché adesso non prendere le vesti di "bip-bip", e sfuggire alle sgrinfie ed ai tranelli di Will Coyote? La tua nuova avventura può allora avere inizio e vedrai che avrai divertimento assicurato. Devi nutrirti raccogliendo i semi che trovi sul tuo sentiero, stando pericolosamente un solo passo davanti a Will Coyote, evitando di mangiare i semi che contengono limature di ferro, perché il tuo inseguitore ti potrebbe catturare usando una calamita.
Evita sempre le mine esplosive, i grossi macigni, i profondi crepacci e i carrelli che improvvisamente attraversano la strada, cercandi di far cadere vittima il povero Will Coyote, perennamente al tuo inseguimento. Fermati a bere le fresche limonate che troverai cammin facendo... e fai attenzione alla pittura invisibile: ti potrà rendere introvabile, ma ti potrà anche nascondere la posizione del tuo simpatico nemico, pronto a piombarti addosso. Puoi anche scherzare (ma non troppo) con Coyote, lasciandolo avvicinare e scattando poi all'improvviso, cacciandogli fuori la lingua. Ma Will Coyote non ama molto gli scherzi e la sua caccia è davvero seria ed impegnata: basta osservare i dispositivi che ha ideato per averti: pacchetti di dinamite che tira dal suo Jet-Pac, razzi e skate-board che gli fanno raggiungere velocità elevatissime ed un pogo-stick, per compiere altissimi salti acrobatici.

JOYSTICK KEMPSTON

O	sinistra
P	destra
M	salto
Q	alto
A	basso

tasti ridefinibili

BLITZ



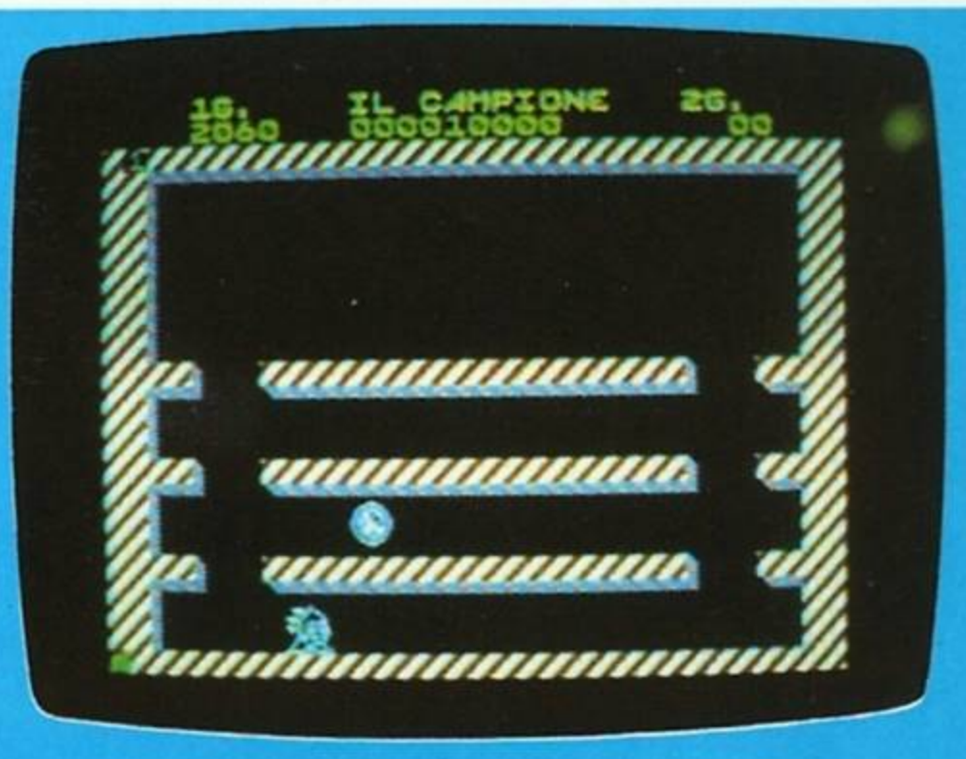
Il tuo capo, il dottor Morge, è a conoscenza dei più grandi segreti militari e strategici di tutta la nazione. Purtroppo durante un suo tour nel quale doveva ispezionare delle nuove basi di difesa è stato rapito dai Vulcan, un popolo di alieni ostili alla Confederazione che tenterà di spremere il povero dottore per farsi dire tutto quanto è possibile. Ma il Governo Supremo, timoroso di quanto potrà accadere per le rivelazioni del tuo capo, ti ha ordinato di infiltrarti nella base, ove si presume che Morge sia rinchiuso, raccogliere i vari congegni necessari all'apertura della stanza ove si trova e liberare quindi il tuo capo. Ma fai molta attenzione: i congegni di sicurezza alieni sono molti ed una volta scoperto dovrai combattere strenuamente per portare a termine la tua missione.

CBM 64 TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

BURSTING



Ti piacciono le bolle di sapone? No, non è un semplice divertimento infantile,con questo gioco diventa il modo per imprigionare il nemico, per totalizzare punti e per fare tutti e cento i livelli. Tu comandi Bub e Bob, due simpatici brontosauri peso gallo, impegnati ad affrontare bulli senza cervello, pronti a cimentarsi in un confronto corpo a corpo, ad armarsi di potentissimi bazooka, a lanciar bombe da biplani... contro di te saranno anche gli agenti atmosferici, il tuono e l'acqua, ed il fuoco. Bub e Bob possono difendersi facendo bolle che racchiudano i nemici e che successivamente scoppiando li annientino, con la facoltà di rimbalzare perfino sulle bolle.
Se Bub e Bob uccidono molti nemici contemporaneamente, appare la scritta "Extend": racchiudendo ogni lettera all'interno delle bolle è possibile usufruire di un bonus. Fai bolle bolle ed ancora bolle, per diventare il miglior soffiatore di bolle dei dintorni.

JOYSTICK KEMPSTON
PROTEX-INTERFACCIA 2

1/2	inizio gioco
SYMBOL	pausa
CAPS	fine pausa
CAPS + SPACE	esce dal gioco

tasti ridefinibili

OLIVETTI PRO

DEST PC 128 S

Basta attaccare la spina ed è subito pronto per l'uso. Sì il nuovo computer Olivetti Prodest PC 128 S ha tutto di serie; un vero computer per casa capace di aiutarvi a risolvere i problemi di tutti i giorni, ma anche di dare una soluzione a sofisticati problemi di lavoro. E se volete divertirvi, il PC 128 S è un grande compagno di giochi. Con il PC 128 S è facile entrare nel mondo dei personal computer, perché è già completo di tutto: tastiera, disk drive, monitor e software.
La tastiera del PC 128 S è una Qwerty professionale a 64 tasti, con tasti di controllo cursore, 10 tasti funzione e tastiera numerica, a 19 tasti, separata.
La memoria base del PC 128 S è di 128 kbytes RAM mentre il Sistema Operativo è di a 64 kbytes ROM.
Il disk drive, da 3,5", ha una capacità formattata di 640 kbytes e compatibilità di lettura/scrittura di file MS/DOS, ed è inoltre predisposto per un secondo disk drive che ne porta la capacità complessiva a 1,28 Mbytes.
Il monitor di serie è l'MC 1200 monocromatico a fosfori verdi da 12", particolarmente indicato per applicazioni gestionali e di automazione; in alternativa potete scegliere l'MC 1400, il monitor colore da 14" che esalterà le caratteristiche grafiche del vostro PC 128 S.
Il software è compreso nella confezione, per rendere veramente completo il vostro computer PC 128 S.
Grazie al disco "WELCOME" potrete dialogare subito con il computer. Il disco "Welcome" vi introduce, passo dopo passo, nel modo più semplice nel mondo dei personal.
Avrete perciò a disposizione *15 programmi di immediato utilizzo* che vi daranno un'idea delle tante possibilità di applica- →

zione del vostro PC 128 S.
Avrete a disposizione programmi di uso corrente come "Scrivania", dove troverete tutto quello che vi serve (calcolatrice, taccuino, ecc.), programmi per archiviare, per giocare, ma soprattutto potenti programmi di produttività personale. Come View, il potente Word processor che permette di creare documentazioni perfette, Viewsheet, la tabella elettronica con finestre simultanee per visualizzare con precisione qualsiasi tipo di schema; Olipaint, un programma di grafica al massimo livello e tanti altri fantastici programmi, tutti utilizzabili subito.

Un Disk Drive da 3,5", di dimensioni ridotte che riesce ad aumentare la capacità del sistema fino a 640 kbytes formattati. Utilizza 80 tracce e 2 testine di scrittura/lettura con codifica dei dati MFM.
La penna ottica con la sua immediatezza, risulta uno strumento strabiliante, il cui utilizzo è programmabile anche da Basic. Il joystick è un Jo 1020 a 2 fuochi. Rapido e molto preciso vi dà perfetta padronanza del vostro PC 128. Un accessorio indispensabi-

Il PC 128 è pronto a crescere con voi, a diventare un computer ancora più completo e versatile. In grado di soddisfare ogni tipo di esigenza.
Con la Stampante Dm 90, precisa e affidabile. Stampa i risultati delle vostre elaborazioni, sia grafiche che di calcolo, lavorando a una velocità di 120 CPS, bidirezionale, adotta il modo di stampa Nlq (Near Letter Quality). La resa grafica è perfetta grazie ai 7 passi carattere a semplice e doppia larghezza. Il trattamento carta è completo: foglio singolo, modulo fan-fold e risma da alimentatore automatico. Il vostro PC 128 può diventare un compatto ancora più potente con il Disk Drive FD 3500.

le con molteplici applicazioni oltre che sui videogiochi.
Con il mouse Ms 1030 usare il vostro PC 128 è un gioco. È uno strumento agile e flessibile, con il funzionamento dei tasti programmabile secondo il software usato. Di piccolissime dimensioni, renderà il vostro lavoro o i vostri giochi ancora più facili. Il monitor Mc 1200. Monocromatico, a fosfori verdi, con un tubo da 12". È particolarmente indicato per applicazioni gestionali e di "Office Automation". Oppure c'è il monitor Mc 1400: 14", a colori, ad alta definizione, che si collega con segnale R.G.B. Ha un tubo da 36 cm ed una elevata risoluzione che consente di visualizzare in modo nitido e preciso grafici e caratteri alfanumerici.

SPECIAL PROGRAM
32 PAGINE A COLORI

I MAGNIFICI SETTE

PER IL CBM 64 - N. 29 - in edicola il 2 dicembre

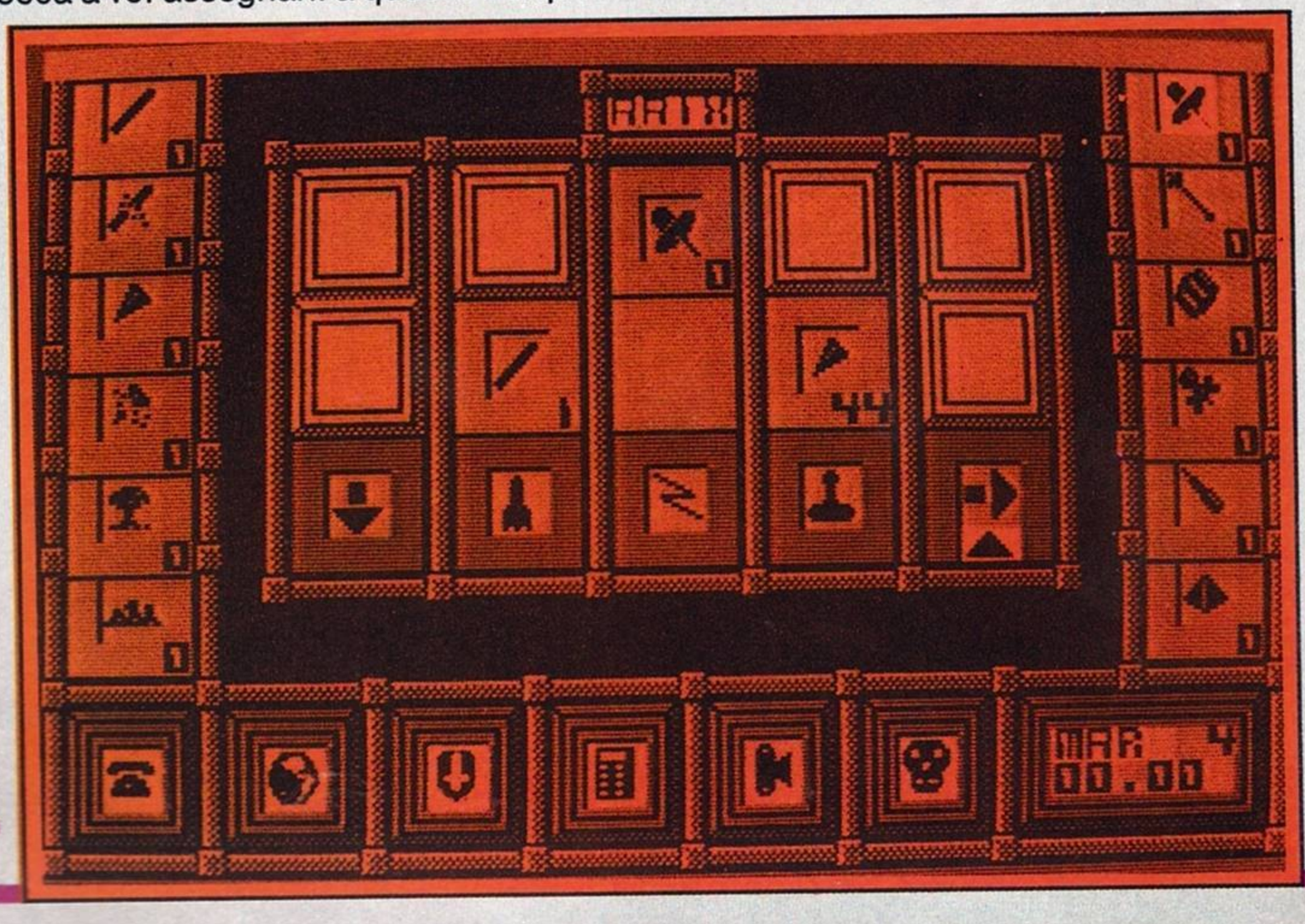
È IN EDICOLA!

SPECIAL PROGRAM
32 PAGINE A COLORI

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K N. 38 - in edicola il 2 dicembre

HIGH FRONTIER

La SDI — o se preferite, le "guerre stellari" — sono al centro di un grosso dibattito, come tutti sanno. In **High Frontier** vi troverete nei panni del loro direttore, e quindi dovrete distribuire personale e risorse al fine di allestire un efficace sistema difensivo mentre il mondo si trova sull'orlo della guerra nucleare.
Il gioco è a controllo iconico e prevede una serie di schermi in cui vengono visualizzati la ricerca e lo sviluppo, lo spionaggio, il comando SDI, il livello di pericolo e il mondo. Il presidente vi fornisce fondi e personale, e tocca a voi assegnarli a questo o a quello degli otto sistemi d'arma possibili. Per ogni fase della ricerca, dello sviluppo e — se tutto va bene! — dello schieramento di un sistema, dovrete affrontare i costi in dollari e in manodopera rappresentanti sullo schermo con dei diagrammi a barre. Alcune armi e alcune fasi sono più costose di altre, e quindi è inevitabile che non possiate sviluppare in una volta sola tutti i sistemi.
Lo schermo "spionaggio" vi permette di fornire dei punti a tre diversi servizi informazioni che vi daranno le ultimissime cifre sui missili e le testate avversarie, nonché sullo stato delle contromisure sovietiche rispetto ai vostri sistemi: è inutile gettare risorse in un sistema che i russi possono neutralizzare!



Lo schermo "pericolo" avverte invece dei movimenti sospetti di truppe sovietiche e del rischio di guerra, e lo schermo "mondo" serve a mostrare il passaggio del tempo finché una delle icone si accende mostrando che c'è stata un'assegnazione di fondi, un progresso nella ricerca oppure un'esercitazione sovietica.

Per costruire un sistema efficiente dovete pretendere dal presidente il massimo in uomini e in denaro: egli di tanto in tanto vi chiederà conto degli sviluppi, espressi in termini del numero in testate sovietiche che credete di poter abbattere. Per ottenere il massimo dei fondi dovrete mentire, e il tipo delle vostre bugie cambierà a seconda del presidente in carica: se è un "falco", vi darà tutto ciò che volete se gli farete credere che il sistema funziona — ma non fategli credere che sia troppo efficiente, se no potrebbe nascerne una guerra. Un presidente "colomba" sarà piuttosto avaro e reagirà solo alle pressioni sovietiche. Un presidente realistico si collocherà a metà strada.

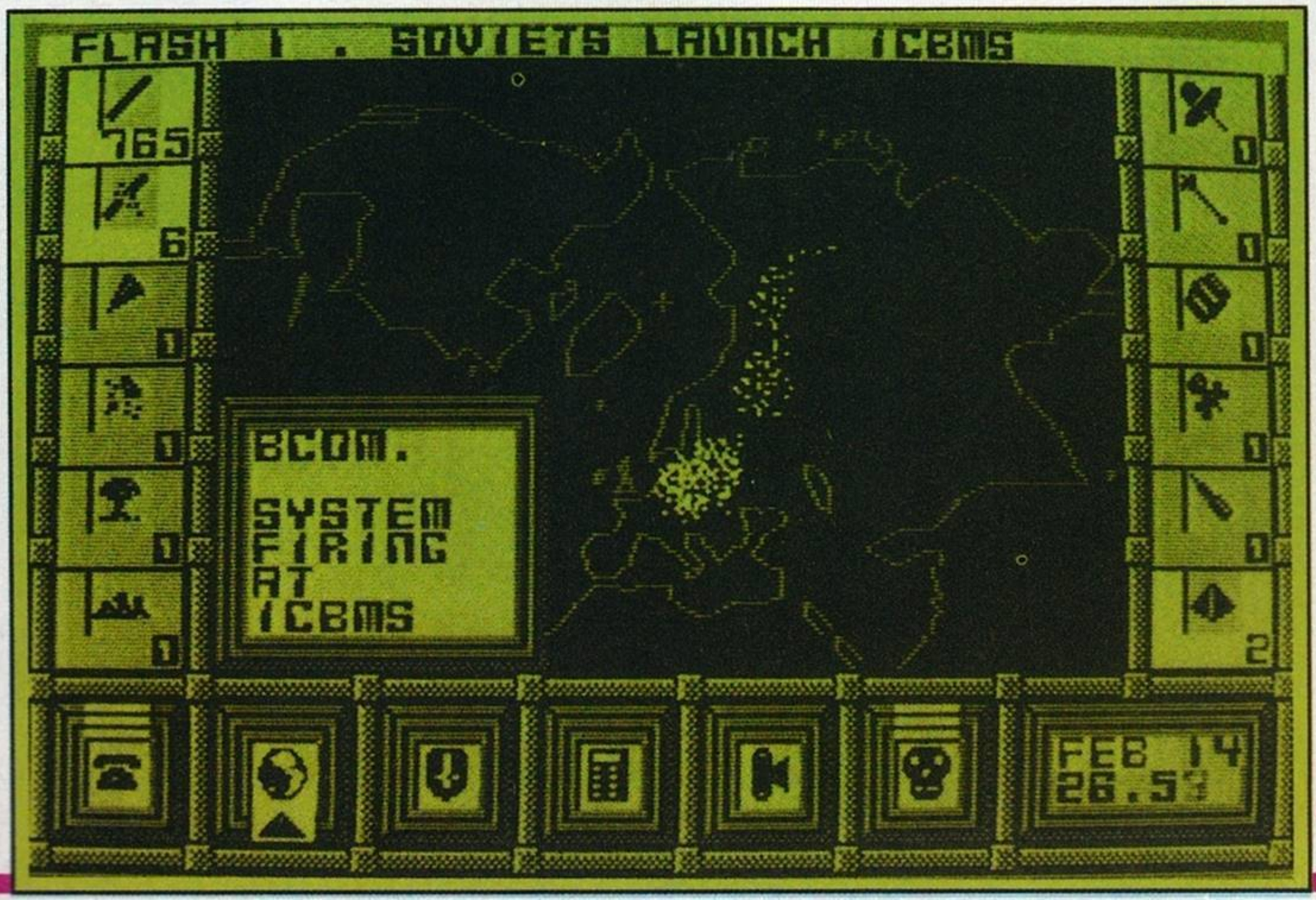
Quale che sia il presidente che scegliete, dovrete tener conto che anche il leader sovietico può avere atteggiamenti analoghi. Agli inizi, magnificate i progressi del sistema, e quando poi è attivo minimizzate l'efficacia per avere il tempo di mettere in orbita quanti più sistemi possibile prima che scoppi la guerra.

La vostra miglior possibilità di successo e di sopravvivenza è di creare un sistema difensivo bilanciato per attaccare i missili sovietici (ognuno dei quali porta più testate) non appena lanciati, e poi distruggere le testate e le esche quando vengono liberate nello spazio e infine lanciare gli antimissili quando le testate cominciano a cadere sui bersagli americani.

La miglior strategia sta nel distruggere quanti più missili possibile, dato che distruggendo il missile si distruggono anche tutte le testate prima che siano lanciate, e poi di scatenare un grosso attacco con due dei sistemi di difesa (se ne avete due!) contro le testate nello spazio. Meglio dunque evitare la terza fase, che anche in caso di successo determina delle esplosioni nucleari sopra le città.

Potete evitare questa tragica vittoria con una pianificazione meticolosa, una strategia avveduta e l'uso di tutti gli schermi. Per esempio, lo schermo "comando SDI" vi avverte di armare e controllare i sistemi, ma voi non attendete i suoi avvertimenti e siate sempre pronti a lanciare dai 10 ai 20 razzi.

High Frontier è un bel gioco basato su una situazione speriamo solo ipotetica — ma il fatto che per vincere occorre mentire al presidente non lascia ben sperare!



QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

WAR GAMES

8 VIDEOGAMES FAST LOADING "BITURBO"

GAMES GAMES GAMES GAMES

PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO di:

CBM 64

HIT PARADE

30

GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

JAMES BO

IN

THE LIVING

THE COMPU

Con **The Living Daaylights**, la Domark ha prodotto un gioco fedele sia alla sceneggiatura del film che al tema bondiano, con in più tutti gli elementi che fanno di un gioco un successo: un'ottima grafica, un ritmo furioso e delle idee ben realizzate. Manca solo il sesso — ma a questo mondo non si può avere tutto!

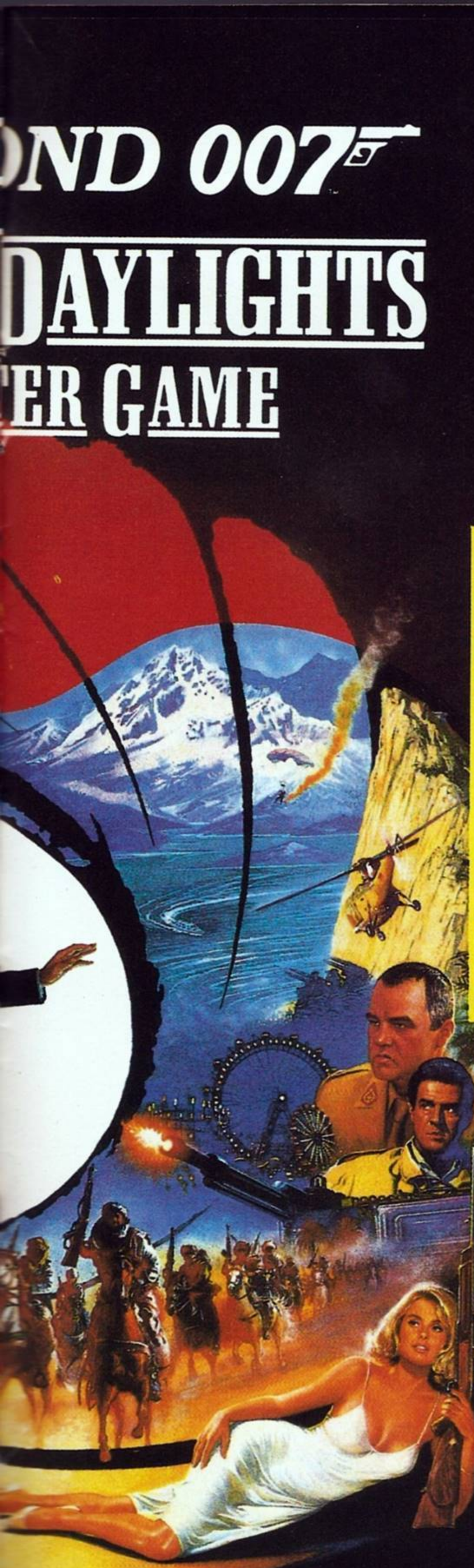
Spesso alla base dei migliori giochi c'è un'idea semplice, e quella alla base di **The Living Daylights** è delle più semplici: come in un poligono di tiro, ci sono dei bersagli che appaiono all'improvviso, e dopo averli inquadrati in un mirino si fanno fuori con la fida Walther PPK oppure con la prima arma a portata di mano. Sembra un'idea trita e ritrita, eppure qui viene sfruttata con fantasia.

I livelli sono otto, ciascuno dei quali ricalca da presso una parte della sceneggiatura originale. L'azione ha inizio a Gibilterra, dove Bond e i suoi compagni del SAS si divertono a spararsi con delle pistole a vernice. Al gioco partecipa poco sportivamente un tipaccio del KGB che usa munizioni vere, e Bond dovrà sbarazzarsene. Di per sé, la cosa sarebbe ben poco emozionante se l'animazione non fosse di prima categoria. James attraversa di corsa lo schermo mentre sullo sfondo il terreno scorre silenzioso e realistico: il solo rumore è quello dei passi di Bond sulla ghiaia. All'improvviso due figure incappucciate saltano su da dietro una roccia e dall'altoparlante del monitor echeggia uno sparo. Premendo il pulsante

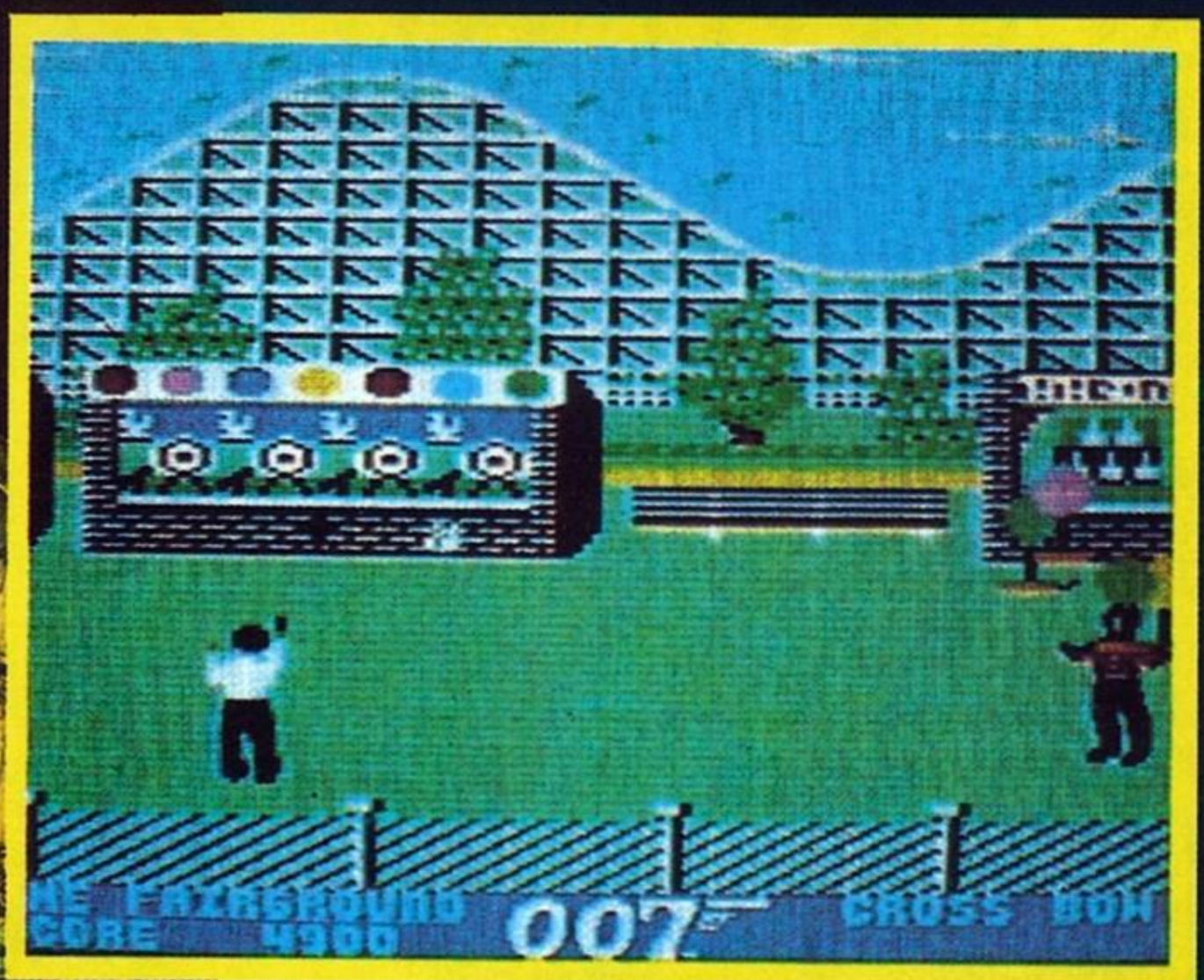
ND 007

DAYLIGHTS

ER GAME



di fuoco e tirando bruscamente indietro i joystick, Bond si getta in avanti con un salto mortale evitando di stretta misura i proiettili. Non può permettersi di essere colpito, poiché ciò prosciugherebbe il suo livello di energia: se l'indicatore scende a zero, avrà altre quattro possibilità (si vive solo cinque volte?), però il gioco è lungo. Prima che gli aggressori possano sparare di nuovo, 007 prende la mira, il mirino attraversa rapidamente lo schermo e inquadra la testa del primo sicario, poi risuona uno sparo. Mentre il corpo senza vita cade a ter-



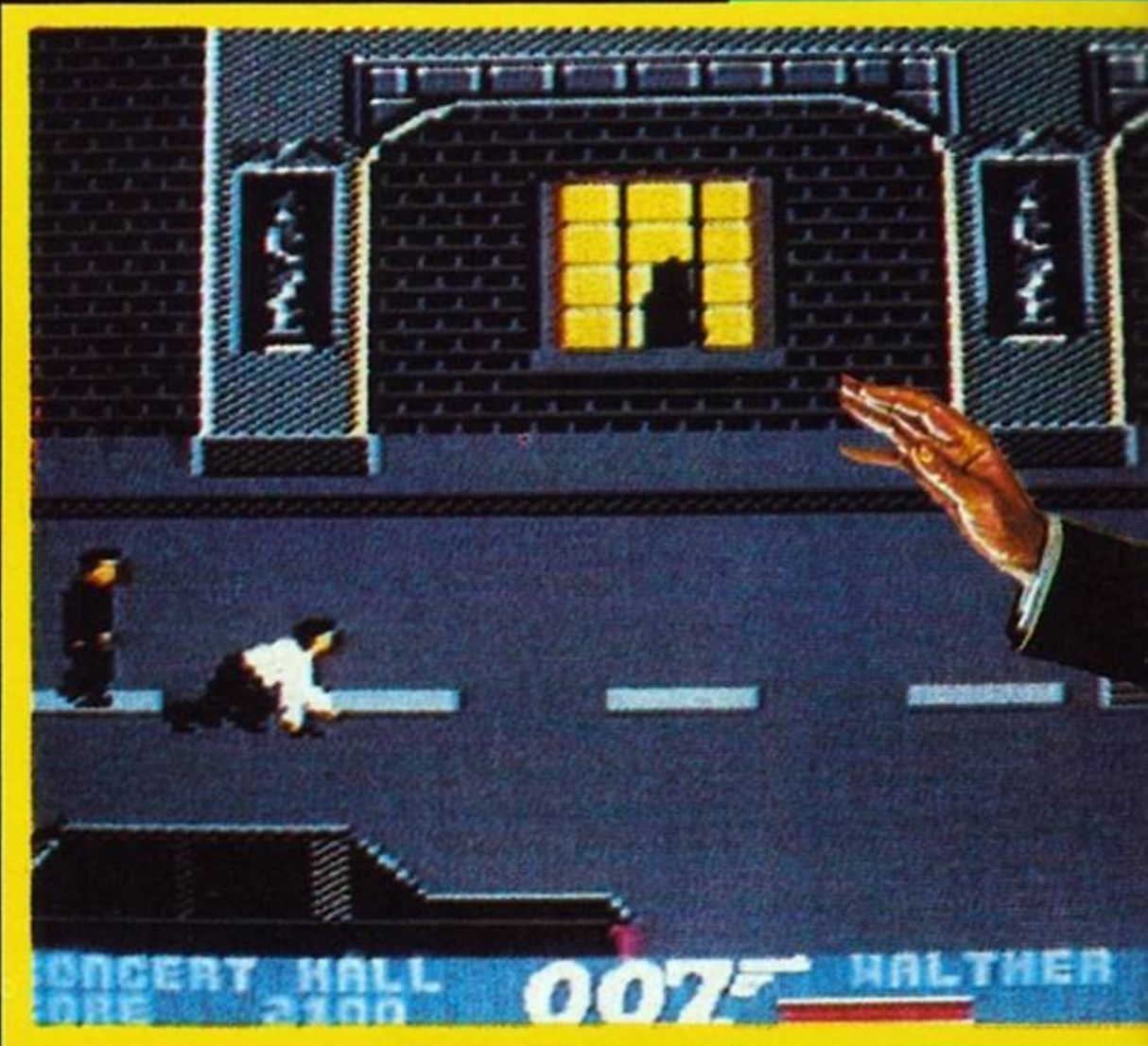
ra, anche il secondo tipaccio incontra lo stesso destino. Spostando il joystick all'estrema destra il mirino scompare e riprende l'avventura.
Prima della parte successiva (in cui Bond deve salvare il doppio agente del KGB Koskov dai sicari musicofili che lo attendono al Conservatorio Lenin), bisogna scegliere un'altra arma tra l'arsenale di armi abilmente dissimulate da Q. Da questo punto in poi, in ogni fase del gioco potrete servirvi di una delle quattro armi presentate. È importante però scegliere l'arma giusta, poiché è decisamente imbarazzante scoprire che al posto del bazooka sarebbe andata meglio la penna lanciarazzi! Per la seconda parte raccamandimao caldamente il mirino infrarosso, che aiuta a distinguere i veri sicari dagli innocenti spettatori del concerto.
Al cocnerto bisognerà usare più o meno la

JAMES BO

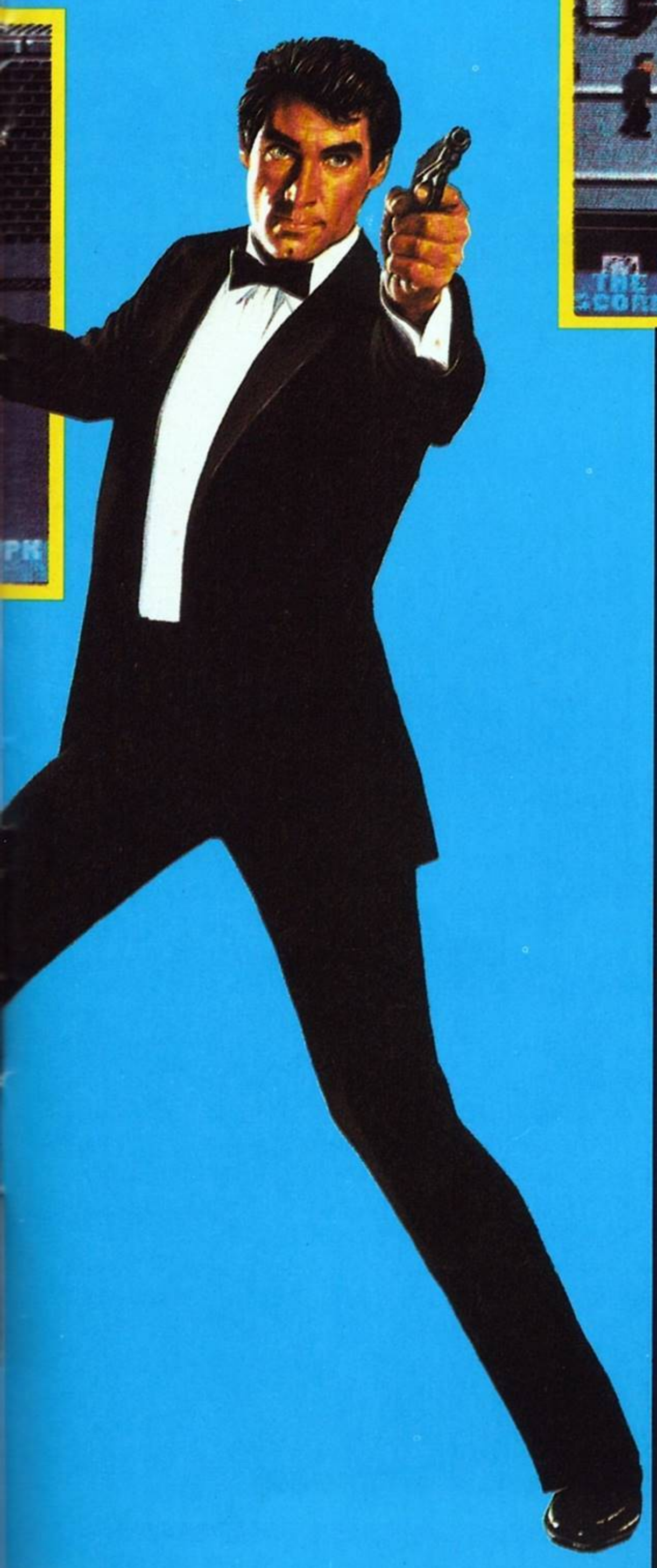
stessa tattica di Gibilterra: l'ambientazione è diversa e Koskov vi segue come un'ombra, però anche qui si tratta di far fuori chiunque indossi un cappuccio. Per prima cosa selezionate il mirino infrarosso dal quadro situazione in fondo allo schermo, poi selezionate di nuova la PPK — poiché col solo mirino non si può combinare niente.

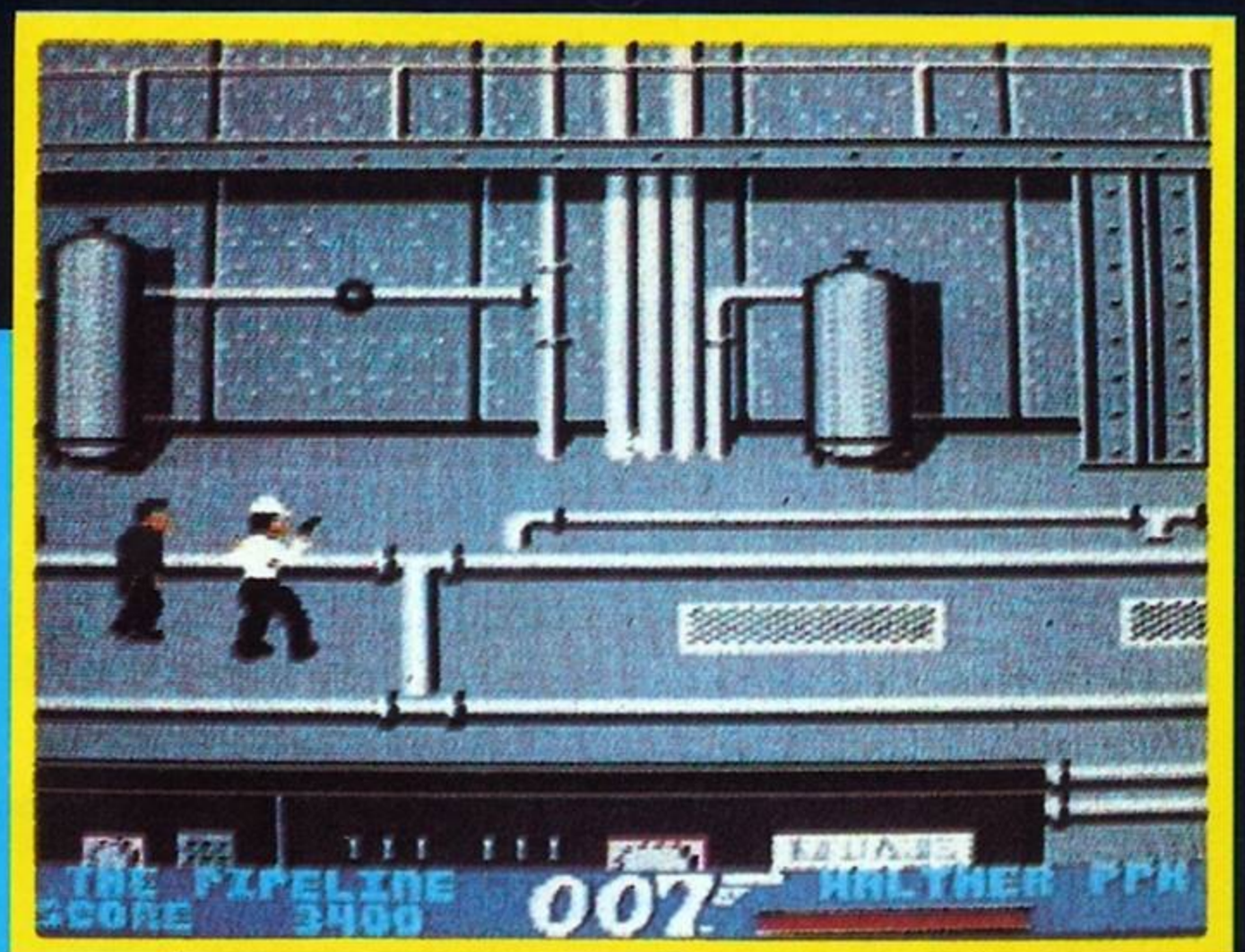
Se riuscite a salvare la pella a Koskov (non dovrebbe essere troppo difficile), dovrete poi intrufolarlo tra gli operai per poi infilarlo nel gasdotto trans-siberiano, da dove sbucherà poi in Occidente. La cosa non è facile. Nello scegliere il nuovo equipaggiamento, ricordatevi che un tubo in testa, può fare molto male, e quindi selezionate l'elmetto. 007 può schivare, saltare — e anche inciampare sugli oggetti. Se volete evitargli un prosciugamento definitivo dell'indicatore di energia, dovrete eseguire un bel po' di acrobazie.

Spedite Koskov nel gasdotto trans-siberiano, dovrete poi impedire che i russi lo rapiscano di nuovo dalla villa in cui è rifugiato. Se avete già visto il film, saprete che a questo punto appare il perfido Necros con le sue bottiglie di latte esplosive,



ND 007





ma oltre alle molotov dovrete mettere fuori uso anche l'elicottero. Il bazooka lo mette KO per un po', ma non per sempre; potreste provare col mortaio, mentre sembra invece improbabile che una bomba o della dinamite ce la possano fare da sole.
I due livelli successivi, Tangeri e la base militare in Afghanistan, sono ancora una volta simili a Gibilterra: le ambientazioni sono diverse e c'è in giro una quantità molto maggiore di sicari, per cui solo un Bond al massimo dell'agilità e con una mira infallibile può sperare di farcela. Idem all'ottavo livello, in cui il malvagio Brad Whittaker, mercante d'armi americami nonché storico militare svitato, vi getta contro degli oggetti che sembrano pezzi del gasdotto: a questo punto, schivare e sparare non è la cosa più facile del mondo.
È abbastanza evidente che verso la fine il creatore del gioco dev'essere rimasto a corto di tempo o di idee: la responsabilità di questo (ma anche delle molte cose buone del gioco) è probabilmente del fatto che il gioco si basa non solo sul film, ma anche sulla versione da bar dell'Arcadia.
Quanto al film stesso, ci sembra il peggior Bond di tutti i tempi. Il Bond del videogioco recita meglio di Timothy Dalton, e giocare è anzi più divertente che assistere al film. Del resto, il gioco è così fedele al film che potete anche evitare di andare al cinema! Diamo quindi il massimo dei voti alla Domark e rimandiamo a settembre il produttore Albert Broccoli.

Cristina Barigazzi

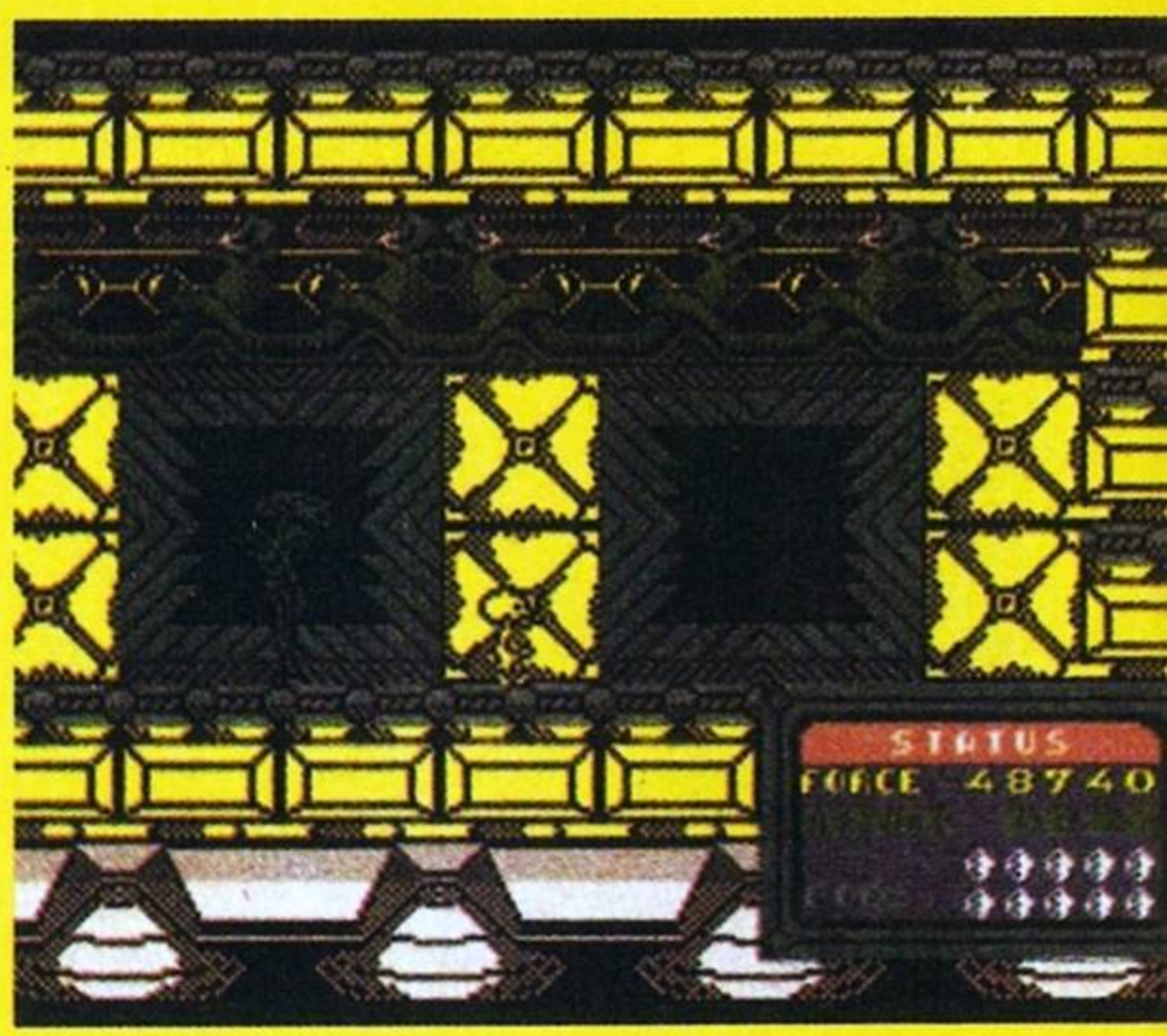
SURVIVOR E ALTRI GI DA

Un interessante fenomeno degli ultimi mesi è stato l'inatteso successo di alcune software house spagnole. La Ocean si è accaparrata la Dinamic, sulla cresta dell'onda di **Army Moves** e **Game Over**, mentre la Alligata ha preso al volo **Livingstone I Presume** dalla Opera Soft. Ora invece è il turno della US Gold, che distribuisce **Survivor** della Topo Soft.

Che dire di questo gioco? Nei propri giochi per lo Spectrum, gli spagnoli hanno già imposto una propria tendenza stilistica che consiste nello sfruttare all'osso la macchina in termini di grafica e di capienza — ma purtroppo un po' meno in termini di meccanica di gioco.

In **Survivor**, il giocatore si trova nei panni di un alieno il cui obiettivo è di perpetuare la propria specie piazzando i dieci baccelli che porta con sé nelle incubatrici disseminate per l'astronave. L'astronave è grande, in quanto consiste di 142 schermi suddivisi in quattro zone, ciascuna delle quali ha vari livelli. In questo labirinto ci si muove tramite una rete di ascensori. I livelli sono collegati gli uni agli altri da porte e da compartimenti stagni che non sempre sono immediatamente visibili. Il dedalo è sorvegliato da pattuglie nemiche, e la sola arma di cui disponete per farli fuori è la vostra saliva, che — guarda caso! — è composta di acido fosforico. Se volete potete sputacchiare in giro, però è difficile prendere la mira e si finisce sempre col colpire qualche innocuo alieno che poi si incazza e vi attacca.

La vostra energia cala costantemente, specie se insistete nello sputacchiare. Il solo modo di rifornirsene sta nel posare un baccello in una incubatrice oppure nel divorare uno degli omini che se ne vanno in giro, apparentemente col solo scopo di essere divorati. Quando l'alieno si sbafa l'omino, l'animazione si fa particolarmente divertente — e macabra.



La grafica è eccellente: spaziosa, vivace e dettagliata — ma il guaio è che il gioco in sé è monotono e poco impegnativo. Ogni movimento va calcolato fino all'ultimo pixel, le ambientazioni sono tutte uguali ed è inevitabile finire ammazzati non appena si giunge al secondo livello. Ne vale la pena?

Tra gli "antenati" di **Survivor** c'è sicuramente **Alien** per quanto riguarda lo sprite principale. Gli schermi di piattaforme ricordano **Underwurlde**, solo che sono più difficili e più noiosi. La grafica ricorda molto **Game Over** e altri kolossals iberici — cioé tutto in grande, senza preoccuparsi se cozza con gli altri del gioco.

Insomma, **Survivor** è privo di carattere e di originalità, è un'accozzaglia incoerente di idee tratte da altri giochi. Per farla breve, **Survivor** probabilmente non ce la farà a sopravvivere.

OCHI BAR

R-TYPE

Ecco un'ennesima avventura spaziale, con l'originalità che in questo gioco della Irem non ci sono confini ben definiti tra i vari livelli di gioco, ma gli alieni e le ambientazioni cambiano gradualmente. La vostra astronave decolla dalla superficie del pianeta sparando all'impazzata. Di tanto in tanto troverete degli alieni che si lasciano dietro articoli vari: raccoglieteli, ed aumenterà la vostra potenza di fuoco. Di ritorno sul pianeta, incontrerete ben presto il sedere di una astronave, ed è dentro di essa che si svolge il gioco vero e proprio. Da questo punto in poi gli alieni si fanno sempre più coriacei e difficili da abbattere, quindi la maggior potenza di fuoco acquisita non è più optional ma una necessità. Negli schermi successivi troverete una grafica davvero cruenta che vi invoglierà a non lasciare a bocca sciutta la gettoniera.

EXTERMINATION

Il nuovo gioco avventuroso della Taito si uniforma alla gloriosa formula dello scrolling verticale, ma non senza qualche innovazione interessante. Di preferenza bisognerebbe giocare in due contro tutti gli avversari, come in **Gauntlet**. Si procede passo dopo passo in un paesaggio di rocce e di alberi affrontando schiere su schiere di disgustosi e pittoreschi mostri alieni. Dopo ogni schiera c'è un megamostro formato da parecchi sprite adiacenti, e abbatterlo è una faticaccia. Interessanti anche le grotte sotterranee, a cui si può accedere trovando l'entrata segreta: per far ciò si devono far saltare le enormi rocce che ricoprono la superficie del pianeta. Veloce ed appassionante!

HALLEY'S COMET '87

La vostra missione è chiara: la cometa di Halley è in rotta di collisione con la Terra. Tocca a voi raggiungerla a bordo di un'astronave e poi distruggerla. Sulla destra dello schermo, un indicatore vi dice quanto distate dalla cometa e l'entità dei danni subiti dalla Terra. Procedete al centro dello schermo e distruggete tutto ciò che incontrate: potete anche ignorare gli asteroidi, ma colpendoli potreste anche guadagnare velocità e in potenza di fuoco. A metà strada vi troverete di fronte un'enorme astronave che dovrete fare a pezzi — e per far ciò vi occorrerà tutta la vostra potenza di fuoco. Quel che farete una volta raggiunta la cometa è affar vostro!

SAURO

Se riuscite ad immaginare un mondo sottomarino in cui tutti ce l'hanno con voi, sapete già com'è **Sauro**, della Irem. Al primo livello sarete attaccati da aerei, navi da guerra, mine e cannoni di profondità: badate soprattutto di schivare i missili che schizzano da tutte le parti, ma anche i rottami delle navi che affondano fin sul fondo marino. Il secondo livello è praticamente impossibile, poiché oltre ad esibirsi in uno slalom tra le caverne occorre evitare il crollo delle stalattiti e certi cattivi particolarmente cattivi.

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo C 64 + registratore + drive 1541 + 200 dischi circa + 30 cassette + Speeddos Plus incorporato per la somma di L. 1.300.000 + cerco collezionisti di francobolli.
Tore Careddu - Via G. Deledda, 111 - Sassari - Tel. 079/260336.

● Vendo scambio programmi per ZX Spectrum 48K. La lista dei programmi è gratis. Un gioco costa da L. 250 a L. 1.000 per i più belli. Faccio sconti fino al 50%. Telefonate per saperne di più.
Fabrizio Annatelli - Via S. Galimberto, 3 - Gorgonzola (MI) - Tel. 8514535.

● Vendo giochi per CBM 64 su disco (L. 2.500 a facciata) e cassetta. Possiedo giochi nuovi e vecchi, utility. hardware, advendure, ecc. Ordine minimo L. 20.000.
Piero Di Bello - Via Argelati, 30/A - Milano - Tel. 8358718.

● Vendo giochi come: Wiaball, Dragon's Lair I e II, 1942, Scooby Doo, Arkamid, Ghost'n'Gobblins, Last Ninja, Goomies a L. 6.000 e raccolte di 7, 10 o 30 giochi a L. 6.000 (senza spese postali. Cerco Ark Pandora originale e scambio con 1 o 2 giochi dei suddetti.
Lorenzo Palloni - Via E. Gherardi, 90 - 50047 Prato (FI) - Tel. 0574/463794 ore pasti.

● Vendo programmi per CBM 64 a L. 6.000 cadauno. Ultime novità!! Game Over, Arkanoid II, Space Ace, Proibithion...
Nicola Ottaviani - Via Roma 2 - Quistello (MN) - Tel. 0376/618289-619408.

● Vendo/scambio giochi per CBM 64 a L. 1.000-5.000 i giochi: Conan, Hiper Sport, Cobra, Rambo II, Gren Berret, Zombi, Wonder Boy, Poker Strip, Monopoli, Giochi senza frontiere, Kung Fu e ultime novità dall'Inghilterra: Unga, Dragon's Lair I e II, ecc. Telefonare dalle 18.00 alle 21.10.
Smark e Company - Via S. Martino, 12 - Montemurlo (FI) - Tel. 0574/790273.

● Vendo ultime novità per CBM 64: Wonder Boy, Antiriad, Visitors, Top Gun, Rambo II, Indiana Jones, Sentinel, GFL Foat-ball - Pitstop I e II, Re-Bounder, Zolyx, Green Berret, Arkanoid, Avenger, The Great Escape, Gost Busters, Enduro Racer, Big Trouble in Little China, Express Rider, Sigma 7, Void Runner. Tutto a L. 1.000 e a L. 1.500. Telefonare ore pasti.
Mitia Mambella - Via Modesto della Porta, 24 - 65100 Pescara - Tel. 085/61894.

● Vendo per CBM 64, 500 giochi fra cui: Dragon's Lair, Fight Night, Green Beret, Popeye II, Sport of King, Giroscore, Spindizzy, Saboteur e molti altri. Cerco giochi come: Miami Vice, Mission A.D., West Bank. Tutto su nastro.
Damiani Ivano - Via Caffaro 24 - Roma - 06/5114353.

● Vendiamo giochi ed utility per C64/128 e Spectrum 48K. Disponiamo di moltissime novità per entrambi (C64/128 World games, Championship Wrestling). Annuncio sempre valido.
Federico Silvani - Via De' Crocioni 23 - Scarperia (FI) - Tel. 055/846059.

● Eccezionale, vendo per CBM 64 il gioco Dragon's Lair (versione bar), Revs (simulatore automobilistico), Ghost'n Goblins, Green Beret, Popay II, Asterix (grafica e cartone animato), Mission Elevator e molti altri a prezzo modico.
Massimo - Via Dei Lauri 12 - Roma - Tel. 06/2814555.

● Il club "Checco's center" cerca soci per scambi di programmi Spectrum 48K & CBM 64. Inviare la vostra lista, 1.000 Lire e una vostra foto: riceverete il bollettino, la tessera e la lista del club. Max serietà.
Balestieri Francesco - Via Ponte Gasperini - San Lorenzo a Vaccoli (LU) - Tel. 0583/379266.

● Compro giochi per il CBM 64, Popeye 1ª versione (M.R.D.O) (Rio Bravo), posso anche scambiare i giochi.
Luigi Melchiori - Via Vignole 4 - Imer (TN) - Tel. 043/967483.

● Cerco il numero 9 di Special Playgames (solo cassetta). Sono disposto a pagare fino a L. 6.500. ed in più vendo la cassetta del Camel Trophy, praticamente nuovo a Lire 10.000 trattabili. Tutto possibilmente in Milano.
Ros Marcello - Via Siusi 20 - Milano - Tel. 2823269.

● Eccezionale! Compro in blocco i seguenti giochi a L. 12.000 trattabili: Space Ace, Dragon's Lair, The Fourth Protocol. Pago spese e la cassetta. Telefonatemi!
Cristiano Mencarelli - Via Verga 11 - M. di Montemarciano (AN) - Tel. 071/916224.

● Rodenware club, vendite all'ingrosso e al dettaglio per sistemi Commodore. Aggiornamenti mensili e offerte vantaggiose per rivenditori e club.
Giuseppe De Nicola - Via Guerritore 16 - 84014 Nocera Inf. (SA) - Tel. 081/926762.

● Vendo Commodore in perfette condizioni, di età quasi 2 anni, con alimentatore più cavo TV, + manuale in italiano + copri computer + 15 giochi su cassette tra cui: Spy Vs Spy 1 e 2, Esploding Fist 1 e 2, Rambo 2, Commando ecc. Tutto a L. 400.000. Telefonare ore pasti.
Claudio Salattini - Via Degli Orti 63 - Bologna (BO) - Tel. 051/545581.

● Compro tutto il meglio del Software del C64, originale e documentato. Compro e scambio anche novità per Spectrum ZX, originali e documentate, "Tip Poker Mappe" (possiedo quasi tutta la produzione originale). Serietà.
Giuseppe Sciancalepore - Via Don N. Ragno 401 - Trani (BA) - Tel. 0883/584611.

● Vendo tutti i migliori giochi per CBM 64 tra cui: Elite, Winter Games, Enigma Force, Shadar Fire, Ye Ar Kung Fu, Pac Land, Ghosts Goblins, Green Beret, e altri 3000. Chiedere lista a:
Pinto Gaetano - Via Tanzi 17 - Bari - Tel. 541614.

● Ehi!! Incredibile! Vendo i migliori giochi su disco a cassetta tipo: Street Hawk, Uchi Mata, Dragon's Lair, Hacher II, Supercycle, Summer Games IV, Championship Wrestling, Fist II. Sono pronti già dal 13/10/86. Arrivi settimanali. Max serietà. Annuncio sempre valido.
Bruno Simone - P.zza Alberone 15 - Roma - Tel. 7852038. Telefonare dopo le ore 18.00.

● Vendo più di 1000 giochi a L. 200 l'uno. Mandatemi una cassetta vuota con i nominativi dei vostri giochi preferiti (CBM 64 e ZX48) tutti a L. 200 cad. Potete anche telefono. Per piacere massima serietà.
Bellomo Tonino - Via Toscana 15 - San Benedetto del Tronto - Tel. 0735/86157.

● Vendo programmi per C64 sia su nastro che su disco a L. 1000. Cerco anche aderenti per formare un club. Disponibili 2000 giochi circa. Chiedere direttamente i giochi.
Calandroni Terenzio - Via G. Rossi 13 - Ponte dell'Olio (PC) - Tel. 0523/877522.

● Vendo giochi per CBM 64 a prezzi stracciati a partire da L. 2000 inclusa cassetta o disco. Una cassetta o disco pieno, solamente a L. 10.000. Ogni 10 giochi in regalo una presentazione o 2 giochi in più.
Davide Astolfi - Via P. D'Acane 31 - Torino - Tel. 5572337.

● Vendo per il 64 il favoloso e originale Dragon's Lair I e II e Space Ace in più posseggo tutte le ultime novità dall'Inghilterra delle maggiori case (Epyx, Ultimate, Ocean, Beyond, Melbourne House). Cerco soci per l'acquisto a sole L. 3000 di tutte le novità, da solo non ce la faccio. Telefonare solo Sabato e Domenica ore pasti. Max serietà.
Umberto Rizzuto - Via Cesare Milone 14 - Francavilla Fontana (BR) - Tel. 0831/942352.

● Voi non sapete chi siamo noi!! Siamo il Ghost Soft Club" da noi oltre trovare il software migliore ed aggiornato sia su nastro che su disco. Offriamo assistenza e hardware, fatti da gente che se ne intende. Scrivici o telefonaci!!
Tiziano Frabetti - Via Ricciarelli 139 - Ferrara - Tel. 0532/61034.

● Cerco i seguenti giochi: Hardball, Conan, Broad Street, American Football (mind games), D.T. Supertest, e qualunque adventure in inglese solo su cassetta. Pago bene.
Seragnoli Peter - Vicolo S. Apollonia 12 - Imola (BO) - Tel. 0542/33999.

● Cerco e scambio giochi per C64. Cerco giochi come: Indiana Jones, Lupin III, Visitors, Dragon's Lair, Ghostbuster. Sono disposto a cambiarli con Hulk, Zaxxon, Pole Position ecc. Prezzi modici.
Ivan Serra - Via Gioberti 19/7 - Orbassano (TO).

● Vendo e scambio giochi per CBM 64 da 500 a 5.000 Lire. Degli esempi? Eccoli: Spy Hunter, Karate, Summer Games II, Impossible Mission ecc. Inoltre vendo 20 giochi con il turbo a sole Lire 7.000. Scrivete per richiedere lista, prezzi e informazioni.
Alessio Gironi - Via G. Braga 113 - Tavola Prato Firenze.

● Compro tutto il meglio del Software del C64, originale e documentato. Compro e scambio anche novità, Tip, Poke e Mappe per ZX Spectrum, originali e documentate. (Oltre 1.500 titoli). Serietà.
Giuseppe Sciancalepore - Via Don N. Ragno 401 - Trani (BA) - Tel. 0883/584611.

● Per Spectrum 48K. Ultimissime novità inglesi tra cui: Volley, Super Bowl, Green Beret ecc. Moltissimi giochi in arrivo, Paperboy, Wae, The Great Escape e molti altri. Scrivere.
Cedro Alessandro - P.za Sanita 1 - Livorno (LI).

● Vendo e scambio programmi per ZX Spectrum 48K e Plus (Commandos, Art Studio ecc.). Cerco Dragon's Lair su nastro. Inviatemi la vostra lista e io invierò la mia.
Paolo Zanellato - Via Silvio Pellico 12 - 28062 Cameri (NO) - Tel. 519248.

● Vendo ZX Spectrum Plus, in ottimo stato, quattro mesi di vita + interfaccia Kempston, due vie + joystick Tac + 1§ cassette 48K a L. 400.000. Per chi paga in contanti in regalo altre 12 magnifiche cassette 48K.
Emanuele Pedini - Via L. Perosi 57 - 35100 Padova - Tel. 049/614575.

● Ho 2000 programmi per Spectrum. Li vendo a 1500 l'uno. Chiedimi il catalogo inviando L. 5OO in francobolli.
Francesca Giampietro - Via De Pinedon 3 - Brindisi.

● Strepitoso! Vendo Videogames per CBM 64, Vic 20 e Spectrum 16/48K tutto a partire da L. 500 a L. 2000. Trovate inoltre programmi per Commodore 16 Plus 4, 128. Per informazioni telefonare a: Europe Software - Padova - Tel. 22293-654423.

● Vendo fantastici giochi come: Summer Games I e II, Winter Games, Commodore I, II, III, Catch, Popeye II, Exploding, Fist II, Porno Show, Strip Poker, a prezzi che non superano le 8.000 L. Inoltre vendo tantissimi utility al prezzo di 3000 L. cad., ed un sprotettore il Turbo Load a L. 10.000.
Parisi Fabio - Via Col Magistri 12 - Milazzo (ME) - Tel. 090/9281725.

● Vendo ogni tipo di programma per CBM 64 e C128 a L. 12.000 a disco (× 2) si concedono anche abbonamenti per L. 8.000 a disco (× 2) solo novità!!! Vendesi inoltre Prologie Dos L. 150.000. Scrivere a:
Leonardo Pesco - Via Seb. Nicastro 4 - Mazara del Vallo - Tel. 0923/945623.

● Vendo 500 giochi tra cui: Rambo, Commando e Commandos, Match Day e Point, Ghostbusters, Mikie e tutti i giochi sportivi tutti a L. 500. Inviare proprie liste.
Palermo Andrea - Via Castel 10 - Avronzo (BL) - Tel. 0435/99776.

● Vendo super cassetta per CBM 64 con ben 64 giochi tra cui: Baseball, Calcio, Tennis, Basket, Pole Position ecc. in turbo tape (compreso). NB. Ogni gioco viene a costare solo 500 Lire! max serietà. Importo totale L. 35.000
Diego Gravana - Via Caracciolo - Pegli (GE) - Tel. 010/686884

● Vendo per C64: Track e Field a L. 6000. Oppure lo scambio con Summer Games I e II. A prezzo ragionevole, telefonare dopo le 19.00.
Eli Yose Eadda - Via Garibaldi 100 - Genzano di Roma - Tel. 06/939947.

● Vendo Commodore 16, videoregistratore, 8 cassette gioco, Joystick, imballaggio + manuale a L. 285.000.
Federico Urcinoli - Via Fed. De Roberto, 5 - Milano - Tel. 02/3554496.

● Cerco giochi per CBM 64: Bug Boy, solo Flight, Spitfire, Ace, Nato, Commander, Rambo. Acquisto o faccio scambio.
Michele Andretta - Via Chiesa 78/A - Fontanina - Tel. 5963188.

● Vendo per CBM 64 giochi su cassetta da L. 2000 a L. 7.500. Ho più di 300 giochi tra cui ci sono molti giochi famosi e nuovi. Potete chiedere la lista a L. 500. Telefonare dalle ore 19 alle 21.
Iuliano Maurizio - C.so Buenos Aires 57 - Chiavari (GE) - Tel. 0185/301527.

● Vendo C64 + riviste dedicate + molti giochi in turbo. In più vendo in blocco col computer o separatamente The Green Beret, Dragon's Lair, I due Gauldron, Zombi, Summer Games I ecc. Telefonate e non scrivete ore pasti.
Luca Califano - V.le delle Rimembranze 61 - Gioia Tauro (RC) - Tel. 096/157430.

● Vendo Dragon's Lair a L. 10.000 e altri giochi come: International Karate 1 + 2 '86, Kung Fu Master, Bruce Lee, Fly II Simulatore, Speclbound, 64 Doctor, 80 Colonne, Frank Bruno's Boxing e tanti altri. Telefonare ore 20-20.30 (solo zona Milano).
Lombardo Giuseppe - Milano - Tel. 3762520.

● Cerco videogiochi come: Kung Fu Master, Indiana Jones, Porno Show, Pacland, Hulk, Tarzan, Zorro, Visitors, Spiderman, Motomorte, A view to a kill, Ghostbuster per C64 su nastro.
Diego Varini - Via Della Piaggiola 219 - Gubbio (PG) - Tel. 9276724.

● Vendo Dragon's Lair per C64 a Lire 10.000, inoltre ho novità inglesi ogni settimana. Richiedete la lista a questo numero telefonico.
Giacomo - Montespertoli (FI) - Tel. 0571/608413.

● Cerco per CBM: Beach Head II, Impossible Mission II, Summer Games I e II. Vendo anche per ZX 48K: Beach Head I, Impossible Mission, Los Angeles Dechatlon, Rambo, Raid Over Moscow ecc. Prezzo da concordare. Telefonare per ricevere la lista.
Maggiore Lanfranco - Via Cernuschi 19 - Varese - Tel. 0332/241001.

● Vendo dei bellissimi giochi per CBM 64 e per ZX Spectrum Plus. Tipo: Super Boxe (ZX 48K - CBM 64), Missione Impossibile (CBM 64) e tanti altri. Telefonare per ricevere la lista.
Maggiore Lanfranco - Via Cernuschi 19 - Varese - Tel. 0332/241001.

● Vendo stampante Plotter 1520 Commodore a 4 colori con ricambio carta e dennini. Costo attuale 400.000 L. e io la vendo a 299.000 e affrettarsi conviene.
Davide Manino - Via Medail 23 - Bardonecchia (TO) - Tel. 0122/9248.

● Fantastico! Vendo a L. 7.000 5 favolosi giochi + 1 in regalo per il Commodore 64 tra cui: Dragon's Lair, Laki Luke, Rambo II, Motomondiale, Kung Fu Masters, Karate Champ ecc. Siamo 2 amici.
Nello - Marco - Via del Trullo 324 - Roma - Tel. 5234357.

● Ghost Soft Club succ. 2 vende programmi per C64/128 a prezzi modici ultime novità dagli USA, Giappone, Gran Bretagna, Germania. Arrivi settimanali. Per informazioni rivolgersi a:
Vincenzoni Mario - Via P. Togliatti 4 - Poggibonsi (SI) - Tel. 0577/935280.

● Vendo per CBM 64 giochi fantastici tipo: Ghostbusters, Rambo II, Solo Flight, Frankie, Decathlon, Surf, Los Angeles '84 e molti altri. Telefonare ore pasti.
Stopponi Massimiliano - Via Faleria 20 - Roma - Tel. 7554535.

● Vendo/scambio videogiochi per CBM 64, fra cui The Last Ninja, Dragon's Lair I e II, Barbarians, G.F.L. American Football, Judge Dredd, Spy Vs Spy I, II, III, Championship Wrestling, Popeye I, II, The way of the Tiger, Fist II... mille lire cad. + spese cassetta.
Capelli Marco - Via A. Toscanini 14 - Novi (MO).

● Compro/scambio ultime novità per ZX Spectrum. Solo in zona Napoli e dintorni. Annuncio sempre valido.
Vincenzo Mauriello - Via Manzoni 40 - Mugnano (NA) - Tel. 5711509.

● Vendo a Fusco Donato Via Portogallo 6 Tursi (Matera) Tel. 0835/83115.
Amos Ferbini - Str. Panoramica Ardizio 116 - Pesaro - Tel. 0721/51858.

● Vendo giochi come Goonies, Asterix, Over the Top, Street Hawk, Ghost'n Goblins e in arrivo Dragon's Lair II. Massima serietà.
Scabini Filippo - Vicolo Molino Vecchio 3 - S. Maria Versa - Tel. 0385/79776.

● Cerco disperatamente un manuale per lo Spectrum ZX. Inoltre cerco disperatamente i Games per il C64: Antiriad, Dragon's Lair II, Visitors, Paris Dakar F1. Vendo giochi per C16, Spectrum, Vic 20 ecc. Cerco disperatamente un Disk Drive.
Claudio Russo - Via Garibaldi 150 - Taranto - Tel. 407632.

● Cerco programma che trasformi lo ZX Spectrum 48K in CBM 64. Prezzo ragionevole. Massima serietà. Telefonare ore pasti o scrivere a:
Marco Batteon - Via Regia 21 - 32040 Tai di Cadore - Tel. 0435/31011.

● Compro/cerco i migliori giochi per il fantastico ZX 48K come: Rambo, Batman, Commando, Rocky, Samantha Fox ecc.
Michele Barile - Via De Candiano 58 - Roma - Tel. 06/6856612.

● Vendo giochi e programmi per C64 a richiesta. Telefonare ore pasti.
Nunziata Giuseppe - V.le Virgilio 164 - Taranto - Tel. 335002.

● Vendo per Spectrum 48K: Big Trouble in Little China, World Games, Arkanoid, Head Over Heels, Enduro Racer, Metrocross, Army Moves, Express Raider, Killed Untle Dead, Saracen, Gauntlet, Wonderboy, Barbarian, Game Over, Road Runner e molti altri a sole L. 2000 l'uno.
Della Puppa Marco - Via S. Croce 668/A - Venezia - Tel. 041/5240558.

● Vendo per C64 giochi recentissimi: Last Ninja, 007 New, California games Epyx, Tai Pan, su nastro e su disco a prezzi bassi. Chiedi la lista gratis!! Vendo anche cartucce per sprotezione potentissime!!
Cottogni Gianni - Via Strambino 23 - Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Hei! Hai un computer (o una periferica) irrimediabilmente rotto (da buttare)? Mandalo e ti pago le spese postali. Grazie!
Antonio Giusa - Via Minghetti 50 - Giarre (CT).

● Cerco/compro disperatamente il programma che trasforma il Commodore 64 in ZX Spectrum a prezzo ragionevole. Telefonare ore pasti. Max serietà.
Fabio Pasquariello - Via R. Scotellaro 1 - Marconia (Matera) - Tel. 0835/411166.

● Compro/cerco i seguenti giochi su cassetta: Dragon's Lair I, II, Fight Night, Law of the West, Ye Ar Kung Fu, Visitors, Gremlins, Over the Top, Karate Kid II. Annuncio sempre valido.
Esposito Ciro - Rione 167 is. x/a - Napoli (80144) - Tel. 081/7014143.

● Cerco programma (possibilmente su cassetta) che trasforma lo Spectrum 48K in C64. Scrivetemi!!
Stefano Ragni - Via M. Poletti 58 - Bastia U. (PG).

● Cerco gioco del calcio per lo ZX Spectrum 48K (Sinclair).
Luca Centini - Via Lorenteggio 22 - Milano - Tel. 4231775.

● Cerco ZX interface 1 + 2 Joystick Kempston + giochi: Raid of Moscow, Popeye, Back Gammon, Dragon's Lair I, II, Marios Eros, Enduro Racer. Per informazioni telefonare ore pasti a:
Roberto Scaramuzzo - Via della Villa di Lucina 54 - Roma - Tel. 5119151.

● Cerco giochi per Commodore 64 (cassetta) come: Dragon's Lair, Rambo, Asterix, Goonies ecc. a Lire 1500 l'uno (ma poi ci mettiamo daccordo). Telefonare ore pomeridiane o scrivere a:
Fabio Sebastiano - Via Trieste 2 - Rivoli (TO) - Tel. 011/9580029.

● Cerco per CBM 64: Dragon's Lair I, II, e Rambo su cassetta.
Marco Zocchi - Via Grossoni 23 - Cardano - Tel. 260981.

● Cerco cassette per C64 buone condizioni specialmente le ultime novità, i classici, i giochi da bar. Compro a prezzi favolosi. Massima serietà. Cerchiamo: Ghosts Goblins, Visitors, Pitfall I, II, Bruce Lee, Paperino o Paperboys, Gauldrons I, II, Tarzan, Bubble Bubble, Wonder Woman ecc. Compriamo a tutti anche altri giochi!! Telefonare ore pasti. Non scrivete!!
Eva Maria Mordenti - Via Zara 13 - Ancona - Tel. 071/35256.

● Compro urgentissimamente per ZX Spectrum: Pit Stop 1, Cobra, World Games, Rocky, massimo 2500 l'uno, su cassetta. Telefonare ore pasti. Ciao!
De Filippis Mauro - P.le Bande Nere, 2 - Milano - Tel. 02/4043287.

● Vendo Atari 2600 a L. 150.000. Inoltre vendo 11 cartucce con giochi vari separatamente o in blocco con videogioco L. 300.000, il tutto usato pochissimo, come nuovo. Tel. ore pasti.
Stefano Giorgi - Via E. Bottini 34 - Pavia - Tel. 0382/468563.

● Attenzione! State cercando i giochi più belli e più nuovi per il C64 a prezzi ridicoli? Desiderate le ultime novità da USA e Inghilterra? Telefonatemi e sarete esauditi.
Andrea Nonnis - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Cerco per CBM 64 i seguenti giochi: Dragon's Lair I, II, Coppa Davis, Calcio con punizioni e rigori, Cobra, Green Beret, Karate, Rambo I, II ad un massimo di L. 10.000 (in cassetta, inclusa nel prezzo).
Loiacono Luca - Via Olivuzza 34 - Palermo - Tel. 091/335389.

● Compro i seguenti giochi per il CBM 64: Elite, Kung Fu Master, Zombi, Demoni, Visitors, Strip Poker, Ghostbusters, Rocky I, II, III, IV, Sexy Porno animato, Bruce Lee, Ken il Guerriero, Punch Out.
Claudio Bianchi - Via Papa Giovanni XXIII n. 14 - Rho (MI).

● Vendo giochi come: Rocky I, II, III, IV, su disco World Ganes, Winter Hames, Summer Games II, Supercycle 64, Dragon's Lair, Kung Fu I, II, Exploding Fist I, II, Green Beret, Commando, Rambo, Visitors e ultime novità.
Daniele De Benedetti - Via B. Luini 46 - Mariano Comense (CO) - Tel. 031/744491.

● Vendo giochi per Commodore 64 a L. 500 come: Visitors, World Cup Carnival, Tour De France, International Hokey ecc..
Diego Pignota - Via Gorgola - Contursi - Tel. 0828/991232.

● Vendo in contrassegno i giochi e utilità per il C64, alcuni titoli: Paperboy, Scooby Doo, Puffi 2, Tarzan, Super Car, Hunch Back, Mikie, Giochi di Società parlanti (Tombola, Poker), Hetesoat, Hypaball ecc. Per informazioni rivolgersi a:
Daniele Tacconi - Castelfranco E. (MO) - Tel. 059/927614. Telefonare ore pasti

● Ehi! Possessori di un fantastico ZX Spectrum! Avete dei problemi? Desiderate ricevere un nuovo software? Niente paura! Scrivete o telefonate al Gamebusters!, e con una quota annuale di 6500 L. riceverete a casa vostra ogni mese il nostro giornalino e sarete soci del club! Cosa aspettate? Ci sono i Gamebusters!
Gamebusters Club - Via Mazzini 27 - 52100 Arezzo - Tel. 0575/352785.

● Occasionissima!!! Vendo giochi per C64, per es.: Camel Trophy, Ghosts Goblins, Commando e tanti altri. Ad ogni gioco il prezzo varia da L. 500 a L. 1500, se acquisterete + di 10 giochi si applicherà uno sconto. Richiedete la lista inviando un francobollo da L. 600 in busta a:
Giuseppe Priorello - Via Prusciello 11 - Boiano (CB) - Tel. 0874/778450.

● L'ABC Soft & Hard vi offre i giochi più nuovi ai prezzi più competenti come: Gauntlet, Dragon's Lair I, II, Future Knight, Karate Chop, Terra Cresta, Xevious, Howard, Deceptor, Avanger, Scooby Doo, Cobra, Breakthru, Galvan, Daley T, Supert, Space Harrier, Alien, Giga Cad, Bomb Jack II, Commando II, Grossi Guai a China Town, e altri 5000 tutti nuovissimi. Questo annuncio è stato scritto il 03/02/87. Telefonate.
Matteucci Marco - Via Fermana Nord 35 - M. Granaro (AP) - Tel. 0734/891168.

● Attenzione! Attenzione! Compro a qualsiasi, ho detto qualsiasi prezzo i seguenti giochi su nastro per C64: Dragon's Lair, Space Ace, Summer Games 1, 2, 3, Fight Night, Hulk, Pac Land. Scrivete a:
Eros Lupini - Via F.lli Cancellieri - Pietralunga (PG) - Tel. 075/936121.

● Vendo per CBM 64 + Drive 1541 + 2 registratori + Voice Master + 4 Joystick + 56 cassette + 65 Disks + Geos con manuale. In regalo 4 cassette e 1 Disk originale: Nemesis, Road Runner, Dragon's Lair 2, World Games, Quartet 1.000.000 L.
Ravanello Corrado - Via Cancellieri - Genova - Tel. 010/216387.

● Vendo per CBM 64 ogni genere di programma a L. 1000 cad. sia su disco che su nastro. Posseggo tutte le ultime novità inglesi e americane come: The Last Ninja, 1942, 1943, Gauntlet, Asterix, Express Raider, Dragon's Lair 1, 2, Championship Catch, World Games, Geos 1, 2, 3, Painter Plus, Championship Football, Wonderboy.
Mauro Nepote - C.so Nazioni Unite 86 - Cirié (TO) - Tel. 011/9209023.

● Compro giochi per CBM 64. Mi interessano specialmente: Zombi, Calcio Replay, World Cup e Dragon's Lair. Prezzi discutibili. Garantisco max serietà.
Ranieri Francesco - Via Demetrio Tripepi 1/F - Reggio Calabria - Tel. 0965/330032.

● Cerco persone disposte a far parte del fantastico Bit Club. Scriveteci o telefonateci per informazioni.
Bit Corporation - Via F.lli Rosselli 59 - La Spezia - Tel. 0187/20227/26582.

● Ehi amici la Bit Corporation indice un favoloso concorso. Acquistate normalmente i giochi e poi noi, fra i primi 10 acquirenti, estrarremo quello che li riceverà gratis.
Bit Corporation - Via F.lli Rosselli 59 - La Spezia - Tel. 0187/20227/26582.

● Vendo 8 fantastici videogiochi per CBM 64 che sono: Scacchi, Blade Runner, The Rocky, Horror Show, Olimpic games, Swash, D. Day, Jumping. Programma, Green Beret.
Andrea Sannibale - Viale S. Giovanni Bosco 86 - Roma - Tel. 7672283.

● Cerco cassetta di "Extra Program" di anno 1 n. 4, Special Program n. 15 Extra Program Anno 1, 2.
Pirracchio Paolo - Via Garibaldi 6 - Roveredo in Piano (PN) - Tel. 94044.

● Vendo i seguenti giochi per C64 a L. 1000 con diversi sconti. Dragon's Lair I, II, Summer Games 1, 2, Trasformer 1, 2, World Games, Championship Wrestling, Championship Football, Barbarian 1, 2, Space Harrier, Masters of the Univers, 1942, Movie Moster, Rocky, Cobra, Gauntlet, Scooby Doo.
Bruno Laverde - Via Silvio Pellico - Campobello Di Licata (AC) - Tel. 0922/877399.

● Cerco disperatamente Exploding Soccer per CBM 64 e vendo giochi strabiliante come: Wrestling, Spy Vs Spy, Frank Bruno's Boxing, Cobra, Karate Kid.
Garbeglio Giorgio - Via Dell'Istria 10 - Fertilia (SS).

● Vendo ultimissime novità su disco per C64 tra cui: Wonderboy, Arkanoid, Army Moves, Enduro Racer, Shao, Lins Road, ecc. Sono disposto anche a scambi. Cerco cartuccia Fast Load a non più di L. 20.000 o la scambio con 3 dischi pieni di programmi a scelta.
Chillini Luigi - Via Madonna Grazie 34 - Trecate (NO).

● Occasione! Vendo per Spectrum e per CBM 64 cassette di Special Playgames, numeri dal 15 al 30, ed i Special Program dal 22 al 33 e di Hit Parade per Spectrum 1, 2, 3, e di classica (musica classica) il costo di ciascuna cassetta è di L. 2000. Telefonate!!
Musso Nicola - Via Castel Porziano 298 - Infernetto (Roma) - Tel. 6094200.

● Favoloso vendo per Spectrum ZX e per CBM 64 cassette di Special Playgames, numeri dal 15 al 30 e di Special Program dal 22 al 33. Vendo ciascuna cassetta a vostra scelta o la scambio con altre riviste per Spectrum. Telefonate ore pasti.
Musso Nicola - Via Castel Porziano 298 - Infernetto (Roma) - Tel. 6094200.

● Occasione da non perdere! Causa passaggio a sistema superiore vendo per CBM 64 usato da 7 mesi + registratore + 250 giochi + stampante a Margherita + Floppy Disk + 2 Joystick nuovi il tutto a sole L. 250.000. Telefonate!!
Boni Pierpaolo - Via Castel Porziano 330 - Infernetto Roma - Tel. 6095487.

● Vendo e cambio giochi per Commodore 64, momentaneamente dispongo di ottimi titoli come: Pole Position, Exploding, Fist, Zaxxon, Break Dance, Basket I, II, e altri 60. Vendo i precedenti a L. 1000 e compro a prezzi ragionevoli. Max serietà.
Roberto Vazzana - Via Trieste 120 - Limbiate (MI) - Tel. 02/9965172.

● Sentite dei passi nel vostro ZX Spectrum? Degli spiriti vi turbano il vostro Software? Non dormite più la notte per un gioco impossibile? Niente paura! Telefonate o scrivete a Gamebusters! e con una quota annuale di 6500 L. sarete soci tesserati e riceverete ogni mese a casa vostra il simpatico e utile giornalino che vi libererà da ogni spirito e aumenterà il vostro software!
Gamebusters Club - Via Mazzini 27 - Arezzo - Tel. 0575/352785.

● Vendo ZX Spectrum 16K in ottime condizioni + alimentatore + cavetti + 3 manuali (2 inglese, 1 italiano) + parecchi giochi (su cassetta o da digitare). Per sapere di più:
Tuti Stefano - Piazza Linda 3 - Reana del Roiale (UD) - Tel. 0432/857111.

● Vendo cartucce per sproteggere, modificare e duplicare programmi su nastro a disco, disco-nastro ecc., sono disponibili: O.M.A. Smagic II, New Fianl

Tagliando da compilare e spedire in busta chiusa alla redazione di New Special Playgames presso Società SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **NEW SPECIAL PLAYGAMES N.4**

VENDO **COMPRO** **CERCO** **TROVO**

.....

.....

.....

.....

Nome.....**Indirizzo**.....

Città.....**Telefono**.....**Anni**.....

Cartridge II, Isepic completo, Hacker, Freeze Frame. È disponibile tutto il nuovo Software in anteprima sia su disco che su nastro, compresi i giochi dove è possibile selezionare vite infinite. Vendo CBM 64 a L. 195.000, Drive 1541 a L. 220.000 Maurizio Stroili - Via Perazzi 10 - Novara - Tel 0321/36004.

● Eccezionale! Vendo Software, pochi ma strepitosi con prezzi che vanno da L. 800 a L. 1142 l'uno, vendita minima 7 10 Games, in regalo una rivista stripposa per cassetta.
Luca Statello - Via Tiepolo 25 - Scicli (RG) - Tel 0932/934036.

● Vendo per C64 a L. 5000: Arkanoid, World Games, Dragon's Lair I, II, Cobra, Bomb Jack, Jail Break, Supercycle, Championship Wrestling, 1942. Fist II, Nemesis, Paperboy, Aliens, Green Beret. Ghost'n Goblins, Trailblazer ecc..
Alfredo Papa - Via P. Telesforo 140 - Foggia - Tel. 0881/611746.

● Vendo giochi per CBM 64, ultime novità USA e Inghilterra a L. 2500. Telefonatemi.
Perlasca Federico - Via Trieste 14 - Como - Tel 039/5310035.

● Vendo Atari 800 XL ottime condizioni + registratore + lavagna disegno + 1 Joystick + 3 cartucce (Pac Man, Atari Artist, Joust) + 1 cassetta (Super Car V8) a L. 200.000. Telefonate a:
Fucci Alessandro - Via M. Cesti 4 - Arezzo - Tel. 0575/357322.

● Vendo per CBM 64 bellissimi giochi su cassetta, possiedo molti giochi da bar, e fantastici giochi multipli. Qualche esempio: Karate Kid II, Runway. Agent USA, Alpha Centauri e moltissimi altri. Richiedete la lista gratuitamente. I giochi costano da L. 500 a L. 1000. Telefonare ore pasti. Solo zona Mestre.
Gabriele Vianello - Via della Montagnola 19 - Mestre (Venezia) - Tel. 041/917544.

● Vendo Vic 20 (un mese di vita) con ancora 2 anni di garanzia con manuale in italiano + registratore + Joystick + 2 Paddles + 4 cartucce gioco ed oltre 100 giochi su cassetta il tutto L. 250.000 trattabili, un vero affare.
Lelli Germano - Via Martiri Focaccia 12 - Savio di Cervia (RA) - Tel. 0544/927310.

● Vendo 47 giochi per Vic 20 in espanso a L. 1000 l'uno. Alcuni giochi sono sul livello dei CBM 64. Possiedo Piramidi, Football, Starwars, Formula 1. ecc..
Zambelli Paolo - Via Chiesa 5/1 - 42011 Bagnolo in Piano (RE).

● Vendo ultimissime novità per il CBM 64 su cassetta tra cui: Asterix, Hell, Green Beret, Pierino. Factotum, Popeye II, Tay Boxing, Furto a Holliwood. Scopa Magica, Baby I kill You, Cobra, Battle 2001. Demon, Far West, Visitors, Starship, Andromeda ecc. ai modici prezzi di 500 cad. trattabili.
Lino Sardella - Via Fiordalisi - Lama (TA) - Tel. 099/571183.

● La Emmeci Soft Club vende programmi per C64 con le ultime novità sempre aggiornate a prezzi stracciatissimi, telefonare dalle ore 18.00 al 059/692746.
Claudia - Via Lama 39 - Carpi (MO) - Tel. 059/692746.

● Vendo per CBM 64 giochi bellissimi tra cui: Ghostbuster, Ritorno al Futuro, Dragon's Lair, Cluedo. Raid Over Moscow, Robin Hood, Star Trek, Rambo II, oltre a moltissimi numeri di Special Program. Program ecc..
Emanuele Farnetti - Via Montanelli 11 - Roma - Tel. 06/351645.

● Compro Modem (Modulatore-Demodulatore) per CBM 64 a qualsiasi prezzo, purché funzionante. Telefonare ore pasti.
Andreini Mirko - Via Trebbio 1 - M. Colombo (Forlì) - Tel. 0541/985432.

● Vendo per CBM 64 ultime novità USA e Inghilterra a L. 2500. Telefonatemi.
Perlasca Federico - Via Trieste 14 - Como - Tel. 039/5310035.

● Vendo Vic 20 con Joystick + 2 cassette Basic + 3 cartucce, Dracula, Enduro Racer, Mission Impossible a L. 120.000. Vendo pure cassetta Sinpole. Telefonare ore pasti.
Francesco - Via Paolo Piccirillo 39 - Casoria (NA) - Tel. 7362411.

● Compro ultime novità per C64 quali: Summer Games II, Space Ace, Match 5, Frankie Goes To Holliwood, Fire Fox, A View To a Kill, Rocky III. Pole Position II (possibilmente si disco), telefonare ore pasti.
Ludovico Greco - Via Aniello Falcone 191 - Napoli - Tel. 081/370968

NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME

IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

disposte a far part
iveteci o telefonat
Via F.lli R
/26582
Cor

PROGRAMMI PER CBM 64 E SPE

NEW SPECIAL PLAYGAMES 4

NEW
SPECIAL PLAYGAMES

4

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

	COUNTER
1 BRIEFING	□□□
2 VAMPIRIES	□□□
3 FREE	□□□
4 TUBE RACE	□□□
5 ACTION	□□□
6 STRANGE ROUTES	□□□
7 CARGO BLAST	□□□
8 MY HERO	□□□
9 BOLLICINE	□□□
10 BLITZ	□□□

LATO B / SPECTRUM 48K

	COUNTER
1 MAGICAL STONES	□□□
2 CANTON SAGA	□□□
3 BRIDGE STREET	□□□
4 DETECTIVE	□□□
5 HAUDC	□□□
6 FIRE POWER	□□□
7 IRON MAN	□□□
8 VADRAX	□□□
9 WILL COYOTE	□□□
10 BURSTING	□□□

QUESTA CASSETTA È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI